

INFORMAZIONI PERSONALI

Farro Andrea

 [Redacted] [Redacted] [Redacted] <https://www.linkedin.com/in/andrea-farro-49294a164/>  <https://www.wihs.eu/>

Sesso [Redacted] | Data di nascita [Redacted] | Nazionalità [Redacted]

TITOLO DI STUDIO

Diploma

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

02/2016–03/2016

Programmatore

Santa Marinella Volley 2000, Civitavecchia (Italia)

-Realizzazione di un sito web per l'associazione SM Volley 2000

12/2016–04/2017

Programmatore e Gestore Sito Web (CEO)

T.D.L. SRL, Civitavecchia

Ho ricoperto una posizione di programmatore e gestore del sito web bricoauto.it (versione precedente a quella odierna), ove il mio compito oltre a quello di aggiungere nuove funzioni e tenere il sito stabile e funzionale è stata anche quella di gestore, in quanto mi occupavo anche dell'inserimento di nuovi prodotti i quali pre-inserimento ritoccavo graficamente per essere più omogenei con la vecchia grafica del sito (in Material Design), curavo inoltre la pratica di dialogo iniziale con i clienti e di eventuali richieste o dubbi aggiuntivi che venivano posti via e-mail, ed il CEO per una maggiore efficienza e importanza nei motori di ricerca.

01/2018–02/2018

Programmatore

Istituto di Istruzione Superiore Statale Guglielmo Marconi, Civitavecchia

Sviluppo di una presentazione in realtà virtuale per il Maker Faire di Roma, progetto Open Source (reperibile sul Github dell'istituto al link: <https://github.com/marconicitavecchia/m4m-domotics-vr>). Consisteva in una semplice esperienza VR, ove ci si poteva muovere, spostare oggetti ma la peculiarità unica era la presenza di un collegamento fra realtà e virtuale, che permetteva che all'accensione di una luce o all'attivazione di una tapparella nel mondo reale, tale azione sarebbe avvenuta in automatico anche nel mondo virtuale e viceversa.

01/2016–alla data attuale

Coordinatore - Programmatore

Work In House, Civitavecchia

Piccolo team indipendente di freelancers, il quale nel corso degli anni si è ritagliato una piccola parte di notorietà nella realtà di Civitavecchia, notorietà grazie la quale si è ingrandito.

Da originariamente due sviluppatori oggi vanta:

3 Sviluppatori

1 Grafico

1 3D Artist

1 Social Expert

06/2017–09/2017

Coordinatore - Programmatore

Work In House, Civitavecchia (Italia)

Sviluppo di un App Android di nome Glowelus per il concorso Global Junior Challenge.

L'App è composta da diverse sezioni, tra le quali programmi di allenamento, valutazione dei progressi,

e richiesta di programmi alimentari e non solo (curati da esperti/personal trainer) tramite una chat che li mette direttamente in contatto con gli utenti. Una delle funzioni principali era la mappa che tracciava il tracciato percorso correndo con corrispettivi dati di calorie bruciate, tempo impiegato, velocità massima e minima generica e tra diversi punti fra quelli percorsi e molto altro. Io ho ricoperto il ruolo di sviluppare l'app (lato client) nella sua interezza.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

12/09/2013–03/07/2018

Diploma da Tecnico Informatico

Istituto di Istruzione Superiore Statale Guglielmo Marconi, Civitavecchia (Italia)

Voto di diploma: 100/100

Conoscenze Generali:

- Inglese
- Matematica
- Elettronica
- Telecomunicazioni
- Lettere
- Storia
- Scienze
- Diritto
- Fisica
- Chimica
- Educazione Fisica

Conoscenze Professionali:

- Sistemi e Reti
- Informatica (Teorica e Coding)
- Technologie e progettazione di Sistemi Informatici e Telecomunicazioni
- Gestione e Impresa

01/10/2018–alla data attuale

Ingegneria Informatica

Università degli Studi Roma Tre, Roma

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	B2	B2	B2
PET				

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative

Ottime competenze di comunicazione con il cliente e con i collaboratori acquisite tramite diversi anni di lavoro e gestione di un team indipendente. E multiple richieste di lavoro affrontate nel corso del tempo.

Competenze organizzative e gestionali

-Competenze di leadership e di organizzazione acquisite tramite il coordinamento di un team di 6 persone.
 -Buone doti gestionali raccolte nel corso degli anni tramite diversi lavori svolti ove sono stato messo a capo di diversi team in diverse circostanze.

Competenze professionali

-Buona padronanza del controllo qualità durante lo sviluppo di applicativi informatici.
 -Buone capacità di mentoring (ho tenuto dei corsi di programmazione per CoderDojo, e un corso su

Unity)
 -Ottime capacità di comunicazione
 -Possessore del certificato Basic Life Support (BLS)

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Cisco IT Essential

- Ottime skills nell'ambito del coding (in una moltitudine di linguaggi fra i quali spiccano C#, Java, Javascript, C, PHP, C++, CSS, HTML, Python, Pascal) sviluppate negli anni fin dalla tenera età.
- Buone doti da sistemista grazie alla partecipazione di due corsi Cisco più le conoscenze acquisite durante la scuola superiore.
- Buone capacità da tecnico informatico maturate durante una ricerca personale negli anni e la frequentazione del corso Cisco IT Essential con conseguente attestato.
- Eccellenti conoscenze dei sistemi di render 3D più avanzati come Unity, Unreal Engine e Godot sia nel loro funzionamento sia di come essi siano sviluppati.
- Molto versatile nel ramo informatico in generale, con conoscenze medie acquisite da autodidatta anche nel ramo del Video Editing, VFX, SFX, 3D Artist e Graphics Design.
- Buona padronanza della suite Office.
- Esperienza nello sviluppo di software desktop.
- Esperienza nello sviluppo di applicativi mobile per Android e IOS.
- Conoscenza dei framework più famosi, come per esempio Bootstrap, JQuery, JavaFX, WPF, UWP, Xamarin, React Native.
- Buona conoscenza delle librerie standard per la produzione di interfacce grafiche (GUI) per diversi linguaggi (Ex: C#-WinForms, Java-Swing)
- Discreta conoscenza di librerie a basso livello per l'astrazione Hardware come per esempio WebGL, DirectX e Vulkan.
- Eccellente conoscenza dei diversi programmi di sviluppo (IDE) per diversi linguaggi di programmazione.
- Ottima esperienza fra diversi sistemi operativi quali Linux (in diverse distribuzioni), Windows, MacOS, Android ed IOS.