

NUOVE ROTTE DI NAVIGAZIONE SUL WEB

Nel 2004 il Global Junior Challenge ha premiato nella categoria speciale "Pari opportunità" il progetto *Boat based distance education sharing open learning, knowledge, resources on technology* presentato dalla ong Shidhulai Swanirvar Sangstha del Bangladesh.

A quattro anni di distanza, mentre è in partenza la quinta edizione del concorso, cosa succede in Bangladesh?

Da Roma in Bangladesh... in barca

La popolazione che vive lungo il fiume, il principale sistema di comunicazione del Bangladesh rurale, spesso nelle zone più remote non ha neanche l'elettricità. E manca anche l'accesso alle informazioni basilari, come l'uso appropriato di pesticidi o la qualità dell'acqua.

In questo contesto l'organizzazione non governativa Shidhulai Swanirvar Sangstha ha ideato l'unità mobile di alfabetizzazione "Mieub": si tratta di un'imbarcazione, alimentata con energia solare, che naviga di fiume in fiume e ogni volta che incrocia un villaggio isolato attracca, per far salire a bordo gli abitanti e fare scuola grazie ad internet e al pc.

Ancorate alla riva del fiume, durante il giorno, le "unità mobili" organizzano programmi educativi, dedicati soprattutto alle ragazze povere.

Di sera la formazione è allargata a tutta la comunità per trattare i temi fondamentali della convivenza civile; ma anche per cercare on line informazioni di natura pratica, per potenziare, ad esempio, le coltivazioni.

Il progetto ha già assicurato un maggiore coinvolgimento delle ragazze nell'educazione primaria, ha migliorato la salute della famiglie e la qualità della vita di migliaia di agricoltori. Importante anche la ricaduta ambientale, con la diminuzione della mortalità dei pesci e degli insetti non nocivi, e l'ottimizzazione della produttività agricola (il 25% in più in due anni).

Il progetto, che il Global Junior Challenge ha premiato nel 2004 per il forte impatto sociale e la valenza educativa, ha ricevuto dalla Bill & Melinda Gates Foundation, all'interno della manifestazione *Access to Learning Award*, un prestigioso riconoscimento e un milione di dollari per potenziare ulteriormente l'attività. Inoltre il progetto è stato tra i finalisti del *Tech Museum Awards* e dello *Stockholm Challenge Award*.

L'anno scorso l'organizzazione ha ricevuto il *Sasakawa 2007*, un premio di 200.000 dollari conferito ogni anno dal Programma Ambientale delle Nazioni Unite a privati o istituzioni che abbiano apportato un grande contributo alla protezione e alla gestione ambientale.

Ma tutto è partito proprio dal *Global Junior Challenge 2004*!

