

BREAKING BARRIERS: OLTRE LE BARRIERE, LE STEM PER TUTTI

PROGRAMMA FORMATIVO ONLINE PER I DOCENTI DEGLI ISTITUTI COMPRENSIVI

- Sessioni su concetti base e avanzati legati alle Computer Science (due ore per ogni modulo)
 - La magia dei bit, analogico, digitale e codici. Sequenze e algoritmi (base)
 - Storie segrete... come la crittografia è entrata nel nostro quotidiano (avanzato)
 - Il lato oscuro di Internet, vpn, dark web e deep web (avanzato)
- Sessione di aggiornamento su temi che riflettono le tendenze e le attualità del settore informatico (due ore).
 - Intelligenza artificiale (IA) e machine learning: principi base e applicazioni quotidiane (es. raccomandazioni online, riconoscimento vocale, veicoli autonomi)
- Formazione sulla piattaforma Computer Science First alla scoperta delle applicazioni multidisciplinari (2 ore). CS First rende la programmazione facile da insegnare e divertente da apprendere in tutti gli ambiti curriculari.
 - Storytelling da grandi. Futuri cittadini digitali ecologici: riciclo a suon di coding! Un viaggio fantastico che, attraverso l'uso della piattaforma CS First, ci porta a costruire una città virtuale con tanti bambini protagonisti a caccia di rifiuti, un percorso tra gioco e didattica per raccogliere, classificare e comprendere il tema della raccolta differenziata utilizzando metodologie didattiche innovative afferenti al coding e alla manipolazione delle immagini.
 - Geocoding, quando la geografia diventa un gioco! Qualche dispettoso ha messo in disordine tutte le regioni italiane. Non si sa più dove sono, come si chiamano, quale è il capoluogo... insomma un vero caos. Abbiamo bisogno di validi aiutanti per rimettere a posto le cose, bambine e bambini motivati e pronti a mettersi in gioco per ridare forma all'Italia. Sei pronti ad aiutarci?

CALENDARIO ATTIVITÀ

- 7 febbraio, ore 17-19, La magia dei bit, analogico, digitale e codici. Sequenze e algoritmi
- 14 febbraio, ore 17-19, Storie segrete... come la crittografia è entrata nel nostro quotidiano
- 24 marzo, ore 17-19, Intelligenza artificiale (IA) e machine learning: principi base e applicazioni quotidiane (es. raccomandazioni online, riconoscimento vocale, veicoli autonomi)
- 29 aprile, ore 17-19, Storytelling da grandi: Futuri cittadini digitali ecologici: riciclo a suon di coding! (Uso della piattaforma Computer Science First)
- 5 giugno, ore 17-19, Geocoding, quando la geografia diventa un gioco! (con la piattaforma Computer Science First)
- 17 giugno, ore 17-19, Il lato oscuro di Internet, vpn, dark web e deep web

Per partecipare è necessario accedere al percorso sulla piattaforma FMD Academy con il seguente link:
<https://formazione.mondodigitale.org/course/view.php?id=309>