92.

# **RISING YOUTH**

PROMOSSO DA: Fondazione Mondo Digitale

**DESTINATARI:** Scuola secondaria di II grado e leFP Disponibilità potenzialmente illimitata

TIPOLOGIA: Percorso strutturato in diverse fasi e tipologie

PERIODO DI REALIZZAZIONE E DURATA: Anno scolastico 2023/2024 – 7 incontri di 1 ora ciascuno

SEDE DI SVOLGIMENTO: Scuola, online

MODALITÀ DI PRENOTAZIONE: Adesione tramite il link <a href="https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole">https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole</a> inserendo il codice meccanografico della scuola e selezionando il progetto.

**TAG:** informatica e tecnologie digitali, P.C.T.O.

### **DESCRIZIONE DEL PROGETTO:**

Rising Youth è un percorso pensato per le scuole superiori di tutta Italia per scoprire e imparare a usare le tecnologie intelligenti e sostenibili. Non solo Cloud, sviluppo Low code, Internet of things e creazione di App in modo rapido e sicuro, ma anche approfondimenti sul metodo di progettazione e di presentazione di un'idea, dal design thinking al public speaking.

#### **OBIETTIVI DIDATTICO-FORMATIVI:**

L'obiettivo del progetto "Rising Youth", nato dalla collaborazione tra la Fondazione Mondo Digitale e SAP e le principali aziende al mondo nel settore delle soluzioni informatiche per le imprese, è quello di aiutare gli studenti e le studentesse ad acquisire e rafforzare quelle competenze, digitali e trasversali, necessarie per affrontare le sfide e i continui cambiamenti del mercato del lavoro e a riflettere sulle opportunità professionali offerte oggi dalla transizione digitale.

## METODOLOGIA E MODALITÀ DI SVOLGIMENTO:

- FASE 1: esperti SAP e formatori FMD animano un webinar al mese sui seguenti temi: Business Platform Technology, Chatbot, IoT, Robotic Process Automation, Advanced Analytics, Data Management e Design Thinking.
- FASE 2: un percorso di accelerazione, guidato da mentor aziendali, formatori/trici e tutor universitari per accompagnare gli studenti e le studentesse nel processo di ideazione e prototipazione di soluzioni innovative da presentare in occasione della RomeCup 2024.
- FASE 3: selezione dei team finalisti che accedono all'hackathon finale della RomeCup (TBD), dedicato alla finalizzazione dei prototipi. Una giuria di esperti/e valuta i progetti e premia i primi tre classificati. Vengono assegnate da SAP anche due menzioni speciali per la migliore presentazione e per il progetto con maggiore impatto tecnologico

## **EVENTO CONCLUSIVO:**

RomeCup 2024, manifestazione di robotica organizzata da Fondazione Mondo Digitale a Roma.