

## CONTESTO

La disparità di genere nel mondo del lavoro è ancora molto forte anche in Italia: secondo il Global Gender Gap Index del World Economic Forum ci troviamo al 76esimo posto su 146 Paesi. Rimane sempre prioritario lavorare sugli stereotipi di genere sin dai primi anni della formazione scolastica: **il programma Coding Girls aiuta proprio le giovani studentesse a orientarsi con libertà negli studi e nelle professioni del futuro allenandole alle discipline Steam.**

## OBIETTIVO

Con Coding Girls da undici anni contribuiamo alla sfida del raggiungimento delle pari opportunità nel settore scientifico e tecnologico agendo su diversi fronti:

- Lotta a pregiudizi e stereotipi
- Formazione alla pari
- Modelli positivi
- Esperienze formative trasformativo
- Orientamento alle carriere del futuro

## ATTIVITÀ

- Allenamenti STEAM con le scuole e le università, in presenza e online
- Formazione con tutor universitari e professionisti aziendali
- Hackathon nelle università italiane.

## MODELLO

Alla base del movimento Coding Girls vi è un'alleanza collaborativa basata sul modello di **Educazione per la vita**, tra scuole, università, organizzazioni e aziende che agiscono unite da obiettivi comuni per aiutare le giovani studentesse ad avere fiducia nella scienza, sensibilizzare le ragazze e le giovani donne sull'importanza dell'impegno nel mondo del lavoro e orientare agli studi e alle professioni Steam.

## METODOLOGIA

- Train the trainers
- Peer to peer
- Team building
- Learning by doing
- Service learning

## SQUADRA FORMATIVA

- Mentor italiane e straniere
- Formatori scelti da FMD
- Facilitatori e volontari
- Role model
- Volontariato aziendale di competenza

## GRANDE CORDATA EDUCATIVA

Coding Girls nasce nel 2014 e nel tempo cresce fino a configurarsi come un programma formativo aumentato per allenare le nuove generazioni alle Steam e a orientarsi nelle carriere del futuro. Con il traguardo del decimo anno, ha potenziato la cordata educativa che lo sostiene e arricchito il programma formativo con nuovi partner pubblici e privati. L'alleanza, guidata dalla **Fondazione Mondo Digitale ETS**, con il patrocinio della **Missione Diplomatica Usa in Italia** e la collaborazione attiva di **Microsoft, Fondazione Compagnia di San Paolo, ING Italia, Fondazione Vodafone e Roboteco Italargon**, coinvolge scuole, famiglie, università, aziende e organizzazioni pubbliche e private.

Grazie a questa solida cordata educativa, dopo aver coinvolto nell'ultima edizione circa 15mila studentesse in più di 30 città italiane e oltre 33 atenei, il programma offre alle giovani l'opportunità di conoscere e incontrare *role model* del mondo accademico e aziendale, per farsi ispirare dalle loro storie e scoprire nuovi sbocchi e ambiti di carriera. Nella nuova edizione trovano più spazio approfondimenti su **intelligenza artificiale generativa, cybersecurity, educazione finanziaria, data science, sostenibilità ambientale**, e momenti dedicati allo sviluppo personale per progettare con consapevolezza il proprio futuro con lo strumento del Personal Ecosystem Canvas.

## UNDICESIMA EDIZIONE

Il progetto coinvolge migliaia di studentesse in più di 30 città italiane, per condividere conoscenze e competenze con le comunità locali.

Sono **12 mesi di progetto** con:

- attività nelle scuole di tutta Italia, con moduli formativi da due a 10 ore
- hackathon e creathon finali nelle università
- 150 tra formatori e tutor FMD
- 33 partner accademici
- tante declinazioni in linea con i dipartimenti delle università: intelligenza artificiale, data science, educazione finanziaria, cybersecurity, sostenibilità ambientale, chimica nel metaverso ecc.

Il progetto riconosce, per il triennio, da un minimo di 5 a un massimo di 40 ore per i Percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento.

Per l'iscrizione al progetto:

<https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>