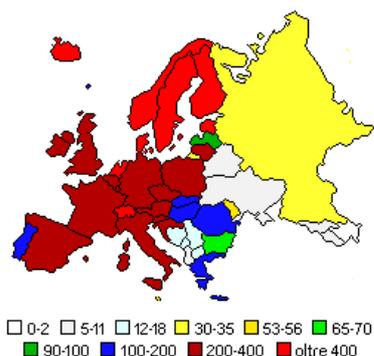


Alfabetizzazione digitale per adulti e anziani in Europa Silver: Stimulating ICT Learning for Active Eu Elders

Lo scenario: la terza età dell'Europa

In Europa una persona su 5 ha più di 60 anni. Entro il 2050 aumenteranno del 70% le persone oltre i 65 anni d'età e del 170% oltre gli 80 anni. Senza adeguate politiche di alfabetizzazione funzionale e digitale l'invecchiamento della popolazione rischia di acuire il digital divide e aumentare la disuguaglianza sociale, perfino in Europa e all'interno dei paesi più sviluppati.

Per quanto concerne la **connettività** (dati Eurostat) e la **densità di collegamenti** in Europa (host internet per 1.000 abitanti, dati www.gandalf.it) emergono dati significativi: la percentuale di famiglie europee connesse ad Internet in paesi quali la Romania (30%), l'Italia (42%) e la Spagna (51%) è bassa rispetto alla media Europea (60%).



Il progetto Silver

Stimulating ICT Learning for Active Eu Elders

Il Progetto Silver risponde ad entrambe queste sfide con un approccio di sistema individuando un innovativo *ingrediente didattico*, prettamente trans/inter-disciplinare e generazionale, e impegnandosi nella lotta al nuovo analfabetismo per contrastare il rischio di una spaccatura sociale e comunicativa tra giovanissimi e adulti.

Nell'ambito del Programma d'azione comunitaria per l'apprendimento permanente **Italia, Spagna, Romania e Belgio** stanno sperimentando un programma di educazione permanente degli adulti che vede come destinatari del progetto pilota almeno 1.000 anziani, 500 studenti-tutor e 50 docenti. Inoltre, attività mirate di comunicazione e divulgazione saranno attivate per raggiungere un numero crescente di destinatari in ogni Paese.

Un ruolo strategico per la diffusione dell'iniziativa e il coinvolgimento della popolazione over 60 è affidato alla Federazione europea dei pensionati e delle persone anziane (Ferpa).

All'Università di Edimburgo (Regno Unito) è riservata l'attività di ricerca, con la realizzazione di casi di studio, la valutazione del processo di apprendimento, la verifica dei materiali (test, manuali ecc.) e la codifica delle conoscenze.

La Fondazione Mondo Digitale svolge un ruolo di coordinamento, promuove gli incontri internazionali e lo sviluppo di una comunità aperta di innovatori sociali, che confluirà nell'ambiente di apprendimento on line: www.mondodigitale.org

Gli obiettivi del progetto

Il progetto Silver è finalizzato a creare un programma sostenibile di apprendimento permanente della popolazione adulta che persegue i seguenti obiettivi:

- formare la popolazione anziana con competenze e risorse necessarie a beneficiare delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)
- rinnovare i tradizionali processi di apprendimento ed insegnamento di studenti e docenti (*21st Century Education*)
- attuare politiche locali di inclusione sociale attraverso un approccio che coinvolga differenti attori quali: scuole, centri anziani e altre organizzazioni che lavorano con gli anziani.

I partner

- Societatea Romana Pentru Educatie Permanenta, Romania
- Centro De Educacion Permanente Siete Villas, Spagna
- European Federation of Pensioners And Elderly People, Belgio
- Perspectives Asbl, Belgio
- University of Edinburgh, Regno Unito
- Fondazione Mondo Digitale, Italia

I destinatari

Scuole e centri anziani. Per il progetto pilota almeno 1.000 anziani, 500 studenti-tutor e 50 docenti.

Metodologia e strumenti di lavoro

- Definire le conoscenze informatiche di base (kit didattico multilingue)
- Creare un networking sociale (approccio multi-stakeholder)
- Realizzare servizi pilota di e-government (politiche sociali di e-inclusion)