



Per gli anni scolastici 2019-2020, 2020-2021 e 2021-2022, grazie alla collaborazione con la **Compagnia di San Paolo**, **600** studentesse torinesi di **10 scuole** secondarie di secondo grado sono protagoniste di un programma intensivo di formazione e sensibilizzazione in ambito STEAM promosso dalla Fondazione Mondo Digitale.

### OBIETTIVI

- sensibilizzare le giovani studentesse alle opportunità che emergono da studi e professioni in ambito STEAM, in particolar modo attraverso un uso creativo e consapevole delle tecnologie digitali;
- favorire l'orientamento universitario e l'ingresso delle più giovani nelle facoltà tecnico-scientifiche;
- educare alla parità di genere.

### PERCORSI

In ciascuna delle dieci scuole vengono attivati contemporaneamente tre percorsi didattici, rivolti alle studentesse del triennio e differenziati per età delle partecipanti, più un percorso "zero" su framing e reframing, per disegnare una mappa di valori condivisi e riequilibrare scelte personali, formative, lavorative e sociali.

1. **START APP. First step coding**  
Con App Inventor le studentesse del terzo anno apprendono non solo le basi della programmazione ma anche la capacità di progettazione e realizzazione di un prodotto, trasformandosi da consumatrici passive a protagoniste dello sviluppo tecnologico.
2. **MAKE the difference. MAKE it cool!**  
Con la piattaforma Arduino le studentesse del quarto anno sviluppano idee, creano nuove risposte a partire da

materiali di recupero secondo la logica del D.I.Y. (*Do It Yourself*) e sperimentano connessioni "intelligenti" tra oggetti del mondo reale (Internet of Things).

3. **WWW. Web Winner Women**

Le studentesse del quinto anno imparano a usare WordPress e gli strumenti necessari per la realizzazione di un video curriculum vitae.

### ROLE MODELLING E ORIENTAMENTO UNIVERSITARIO

Nel corso dei tre anni le studentesse hanno l'opportunità di conoscere e incontrare *role model* del mondo universitario e aziendale, per farsi ispirare dalle loro storie e scoprire nuovi sbocchi e ambiti di carriera. Suddivise in piccoli gruppi le giovani possono entrare nei laboratori e dipartimenti tecnico-scientifici delle università e trascorrere una giornata insieme a *mentor* speciali.

### EVENTI TERRITORIALI

Nel corso dell'anno scolastico le scuole si trasformano in hub e si aprono al territorio, coinvolgendo le studentesse in hackathon tematici, open day ed eventi interattivi con la comunità.

### RISULTATI

Al termine di ogni anno e poi del triennio viene effettuato un monitoraggio sulle studentesse diplomate, per comprendere in che misura il progetto-programma Coding Girls è capace di orientare le carriere formative e professionali delle giovani che prendono parte all'iniziativa.

Promosso da:



In collaborazione con:

