

COMUNICATO STAMPA

Fondazione Mondo Digitale ETS presenta la RomeCup 2025: *What's next? Intelligenza umana e artificiale. Le sfide per il benessere olistico* 18ª edizione | Roma, dal 7 al 9 maggio 2025 Università degli Studi Roma Tre e Campidoglio

Il futuro dell'innovazione torna protagonista a Roma con la 18ª edizione della RomeCup, l'evento promosso da Fondazione Mondo Digitale ETS dedicato all'incontro tra intelligenza artificiale, robotica e giovani talenti. Dal 7 al 9 maggio 2025, l'Università degli Studi Roma Tre e il Campidoglio diventano il cuore pulsante di un dialogo tra scuole, atenei, centri di ricerca, aziende e istituzioni, focalizzato sull'innovazione al servizio dello sviluppo integrale di persone e comunità. Con oltre 4.000 partecipanti attesi, più di 100 team pronti a sfidarsi nelle competizioni di robotica, 27 squadre impegnate nei contest creativi con 10 atenei italiani, 31 talk di orientamento universitario e 35 organizzazioni che presentano prototipi innovativi, RomeCup 2025 si conferma il più grande evento italiano dedicato ai giovani su queste tematiche cruciali per il futuro e la crescita del nostro Paese.

Roma, 2 aprile 2025. Realizzata dalla **Fondazione Mondo Digitale ETS** in collaborazione con l'**Università degli Studi Roma Tre**, RomeCup 2025 è patrocinata da **Regione Lazio, Roma Capitale, Crui** (Conferenza dei Rettori delle Università Italiane), **Cnr** (Consiglio Nazionale delle Ricerche), **Iit** (Istituto Italiano di Tecnologia), **I-Rim** (Istituto di Robotica e Macchine Intelligenti), **Siri** (Società Italiana di Robotica e Automazione), **Unioncamere**. L'evento, in collaborazione con **Opening Future** (progetto congiunto di **Google Cloud, Intesa Sanpaolo, Tim Enterprise** dedicato allo sviluppo delle competenze digitali), è in partnership con **Inail** e con importanti realtà tra cui **Microsoft Italia, Avanade, Ing Italia, Sap Italia, Johnson & Johnson, Dintec Consorzio per l'innovazione tecnologica**. Il convegno inaugurale della RomeCup è parte del programma culturale del Giubileo 2025. Media partner: **Corriere della Sera, Rai Scuola, Rai News, TGR**. Mobility partner: **Atac**.

"**What's next? Intelligenza umana e artificiale. Le sfide per il benessere olistico**" è il tema centrale che guida questa edizione. RomeCup 2025 si propone come un laboratorio e uno spazio di confronto unico con esperti internazionali, per esplorare soluzioni di IA e robotica etiche e trasparenti, capaci di promuovere un futuro più inclusivo e fondato su valori condivisi. Il convegno inaugurale affronta la riflessione sulla condizione tecno-umana, per comprendere come la tecnologia possa restituire speranza soprattutto alle nuove generazioni.

Le location per questa edizione sono l'**Università degli Studi Roma Tre** (7-8 maggio, presso i dipartimenti di Ingegneria Civile, Informatica e delle Tecnologie Aeronautiche, Ingegneria Industriale, Elettronica e Meccanica) e il **Campidoglio** (serata dell'8 maggio in **Sala Esedra - Musei Capitolini**, e 9 maggio in **sala Laudato Sì e Protomoteca**) per le avvincenti fasi finali delle competizioni e la cerimonia di premiazione.

Scienza e tecnologia in primo piano: visione, ricerca e impatto:

- **Premio "Most Promising Researcher in Robotics and AI"**: giunto alla terza edizione, il premio assegna 20.000 euro al miglior talento emergente (ricercatori, dottorandi) nel campo della robotica e dell'IA. Con quasi 300 candidature da oltre 50 istituzioni nazionali, la premiazione si svolge nella suggestiva Sala Esedra dei Musei Capitolini (8 maggio, ore 20.30).
- **"Fast Forward AI: dalla visione all'azione"**: l'8 maggio, a un anno dal lancio del Manifesto per un'azione collettiva su AI e robotica, i firmatari si incontrano per dare slancio alla trasformazione inclusiva del Paese con keynote, tavoli di lavoro e presentazioni strategiche.

Un ecosistema di innovazione e apprendimento, RomeCup 2025 offre un **programma ricco e diversificato**:

- **Competizioni di Robotica**: studenti da tutta Italia si sfidano nel 18° Trofeo Internazionale Città di Roma di Robotica (categorie OnStage, Explorer, Soccer, Rescue Line), nel campionato italiano Superteam (Rescue Line) e nella Robotic Arm Challenge.

- **Contest Creativi:** 6 categorie vedono team misti (ricercatori, docenti, studenti di scuole e università) collaborare alla prototipazione di robot e interfacce software innovative.
- **Area Espositiva & Prototipi:** 35 organizzazioni presentano le ultime novità. Tra queste:
 - L'Università degli Studi Roma Tre presenta un sistema didattico basato sulla realtà virtuale, *Learning in the metaverse*, che consente a più utenti di partecipare contemporaneamente all'esperienza didattica, migliorando il senso di presenza e l'aspetto sociale. Inoltre espone *DROPS*, un sistema attivo per il monitoraggio dei cantieri stradali, che include dispositivi indossabili e sensori sul campo. Utilizzando tecniche di intelligenza artificiale, *DROPS* elabora i dati per rilevare potenziali pericoli ed avvertire gli operatori, in ottica di automazione e controllo human-centered.
 - La startup *HumanDroneTeam Srl* presenta un servizio di soccorso per salvataggio in mare e terra grazie all'IA, sviluppato insieme all'Istituto Sant'Anna di Pisa.
 - Il CNR propone la demo *Tropic* che si occupa di classificare automaticamente le testate d'informazione online rispetto al loro livello di affidabilità e trasparenza e, attraverso l'Istituto di fisiologia clinica, presenta il *BlurM3Not*, esperienza interattiva che come in un videogioco parla ai ragazzi dei lati oscuri della rete (fenomeni del ghosting, phubbing, loot box).
 - L'Istituto Italiano di Tecnologia presenta i 4 prototipi *Realter*, *InSegno*, *AntiFog* e *SoBu*, strumenti per l'inclusione di persone con disabilità di vario genere.
- **Laboratori Didattici:** 50 workshop per studenti e docenti di ogni ordine e grado.
- **Talk di Orientamento Universitario:** 31 sessioni con scienziati, docenti e leader d'azienda (in collaborazione con 11 atenei) sulle carriere STEAM e le applicazioni di AI e robotica.

Appuntamenti da non perdere:

- Sfida IA vs Creatività: con i visual storyteller Nicolò Canova e Fernando Cobelo insieme ai rappresentanti di Opening Future (nell'ambito di Roll Cloud).
- Ital.IA Lab: challenge creativa per PMI con Microsoft Italia, Avanade, Unioncamere, Dintec.
- Hackathon finale del progetto "Rising Youth" sull'IA per la sostenibilità con Sap Italia.
- Sfida di hacking etico tra studenti per esplorare il potenziale strategico della sicurezza informatica realizzata nell'ambito di "Job Digital Lab", il progetto volto a formare una generazione di professionisti digitali sicuri e preparati, in collaborazione con Ing Italia.
- Workshop "Pathway Companion": piattaforma di tutoring intelligente per caregiver e BES con il supporto di Google.org, insieme a Fondazione Don Gnocchi, ITLogix, Università degli Studi Roma Tre.
- Contest Health Bot: team di studenti delle scuole superiori presentano soluzioni di IA per la salute nell'ambito del progetto "Fattore J" in collaborazione con Johnson & Johnson.

CONTATTI

Elisa Amorelli, coordinatrice comunicazione, rapporti istituzionali e marketing sociale, +39 338 3043021, e.amorelli@mondodigitale.org

Onelia Onorati, ufficio stampa, +39 349 7839292, o.onorati@mondodigitale.org