

INDUSTRIA ITALIANA

ANALISI E NEWS SU ECONOMIA REALE, AUTOMAZIONE, INNOVAZIONE, B2B TECH

Anitec-Assinform premia i migliori progetti ict sviluppati nelle scuole superiori

13 Novembre 2020

Il **Premio Nazionale sull'Innovazione Digitale** è un concorso promosso da **Anitec-Assinform** in collaborazione con il **Ministero dell'Istruzione** che fa parte della strategia **Repubblica Digitale**. È rivolto alle istituzioni scolastiche secondarie di secondo grado di tutta Italia e mira a premiare le scuole che hanno saputo ideare progetti innovativi in ambito digitale, considerando anche il loro potenziale per l'avvio di attività di impresa. L'Associazione ha assegnato ai 4 progetti vincitori un contributo di 2.500 euro ciascuno e ha previsto una visita guidata al Polo scientifico di Trieste (**Area Science Park**) o al Polo scientifico di Genova, nella primavera 2021.

La Commissione di Valutazione presieduta da **Francesco Profumo** (presidente compagnia di **San Paolo**) e composta da **Anna Brancaccio** (dirigente del Ministero dell'Istruzione – Direzione Generale per gli Ordinamenti Scolastici e per la Valutazione del Sistema Nazionale di Istruzione), **Roberto Costantini** (direttore Summer School & Luiss Hubs), **Maria Rita Fiasco** (vice presidente Anitec-Assinform), **Patrizia Fontana** (founder di Talents in Motion) e **Mirta Michilli** (direttore generale Fondazione Mondo Digitale) – ha assegnato i seguenti premi:

Categoria OPPORTUNITA' DEL DIGITALE:

- ITIS G. Armellini (Roma), per il progetto "La palestra del futuro – Riconoscimento attraverso dati biometrici in Cloud". Azienda ICT Partner: Almaviva
- Polo Tecnologico Manetti Porciatti (Grosseto), per il progetto "Potature Smart". Azienda ICT Partner: Opus Automazione
- ITT Ettore Molinari (Milano), per il progetto "Home banking for seniors". Azienda ICT Partner: Grey Panthers

Categoria SFIDE DEL DIGITALE

- IISS Cipolla Pantaleo Gentile (Castelvetrano), per il progetto: "Sapere Aude, ossia abbi il coraggio di usare la testa, liberati dalla rete". Azienda ICT Partner: Comau, Globalcom
- Menzioni speciali sono poi state conferite ai progetti:
- ITT Alan Turing (Bergamo), per il progetto "Casa Domotica Alan Turing". Azienda ICT Partner: Google
 - Istituto Odontotecnico Casati (Milano), per il progetto "Il prodotto odontotecnologico". Azienda ICT Partner: 3Shape
 - ITE F. Scarpellini (Foligno), per il progetto "Turismo Digitale (per una nuova qualifica EQF4)" in collaborazione con più Partner europei
 - Liceo Vito Volterra (Ciampino), per il progetto "Ericsson Digital lab". Azienda ICT Partner: Ericsson
 - Progetto "Talpius", fuori concorso e riguardante una piattaforma (giornalino elettronico) creata dagli studenti per gli studenti

«L'Associazione da tempo promuove e sostiene le iniziative che favoriscono nuove esperienze di apprendimento nelle scuole superiori e la diffusione della cultura digitale», ha dichiarato **Marco Gay**, presidente di Anitec-Assinform. «In questo momento storico, così difficile soprattutto per i nostri studenti e per l'intero mondo educativo, riteniamo che sia stato un risultato doppiamente eccezionale l'aver visto i ragazzi impegnarsi per partecipare e realizzare i progetti e averli visti collaborare con aziende e docenti grazie al digitale superando così il limite delle distanze fisiche. Ci conferma un fatto che è già realtà per le future generazioni: il digitale non è solo una leva potente per la didattica e per l'educazione a una nuova cittadinanza, ma sarà alla base delle opportunità professionali che sono e che saranno sempre più offerte dal mondo del lavoro. La scelta di focalizzarsi sui progetti, infine, punta a unire allievi, docenti e imprese nella cultura del fare, che è il cuore dell'industria italiana ict».

«Il progetto è stato elaborato in modo sinergico tra la Direzione per gli ordinamenti scolastici del Ministero dell'Istruzione e Anitec-Assinform, che rappresenta il mondo imprenditoriale, valutando come sia molto importante promuovere competenze digitali nella scuola attinenti al mondo del lavoro. La collaborazione scuola – impresa fa sì che avvenga immediatamente la contestualizzazione di idee innovative per la soluzione di problemi; inoltre, vengono veicolate quelle skill competence che ormai sono ritenute indispensabili per un inserimento consapevole nel mondo del lavoro. Il tema del Digitale, attualissimo, rende il progetto ancor più interessante, esso si inserisce in una serie di azioni che il Ministero sta mettendo in atto nella scuola in una logica sistemica di innovazione», commenta **Maria Assunta Palermo** del Ministero dell'Istruzione.