

StartupItalia!

Ischool *Education*

Il futuro della scuola

Come creare ambienti digitali, atelier creativi e fablab: il workshop di Intel e Miur per i prof

Il 22 aprile a Roma c'è una giornata di formazione organizzata da Intel e dal Miur per la formazione di animatori digitali e dirigenti scolastici su come realizzare attività di laboratorio digitale

Intel Italia Education ha organizzato una **giornata di formazione con il ministero dell'Istruzione** ed altri attori nel campo della formazione, dedicata a insegnanti e animatori digitali **su come realizzare attività laboratoriali**. Durante la giornata sono previsti numerosi workshop su temi come il BYOD, robotica in classe, lezioni con minecraft, atelier creativi e altri argomenti. La giornata è gratuita ma **occorre prenotarsi su Event Brite**. L'appuntamento è per il 22 aprile, presso Explora, Museo Dei Bambini, in via Flaminia, 82 a Roma. Al termine della giornata verrà rilasciato l'attestato di partecipazione firmato da USR Lazio e valido per l'esonero dal servizio.



Il Miur, attraverso il **Piano Nazionale Scuola Digitale**, sta investendo molto per potenziare le attività laboratoriali nelle scuole e in particolare per la costruzione di: spazi alternativi per l'apprendimento, laboratori mobili, e aule aumentate. **Ha istituito la figura dell'animatore digitale per avere in ogni scuola una figura di riferimento** che possa gestire e organizzare le attività di cambiamento degli spazi e delle attività, ed ha recentemente annunciato anche **un finanziamento per istituire fablab negli istituti**. Tutto questo necessita di una adeguata formazione da parte di insegnanti e dirigenti scolastici: per questo Intel Italia, nell'ambito del protocollo di Intesa siglato con il Miur e con l'aiuto dei formatori del **museo Explora, Fondazione Mondo Digitale, CampusStore/Mediadirect**, ha organizzato una giornata di workshop.

I workshop vanno da trenta e da sessanta minuti e ogni docente può partecipare a più workshop nell'arco della giornata. Occorre registrarsi per ogni singolo workshop per evitare sovraffollamenti (i posti sono limitati). Per partecipare ai workshop bisogna confermare la propria presenza al momento della registrazione al desk di accoglienza, entro le ore 9:45, altrimenti le registrazioni verranno considerate decadute. Ecco il programma:

MATTINA 11.15 – 12.15

MINECRAFT Education Lab – Formatore: Marco Vigelini, Champion at CoderdojoItalia

In classe con GENUINO 101 (Coding con Microcontroller) – *Formatori: EXPLORA*

Atelier Creativi – **Tinkering, “Energia in Movimento”** – *Formatori: EXPLORA*

Coding per la didattica- *Formatori: EXPLORA*

Robotica in classe con Lego WeDo – *Formatori: Campus Store/MEDIADIRECT*

11.15 – 11.45

Flipped Classroom: personalizzare e capovolgere l'apprendimento – con Daniela Di Donato, Animatrice Digitale I.C. Parco della Vittoria, Roma

Programmare con Blue-Bot (docenti infanzia/primaria) – *Formatori: EXPLORA*

12.00 – 12.30

TweetLab: social reading e social writing in aula – con Stefania Bassi, Animatrice Digitale, e il Team di Innovazione dell'I.C. "C.A.Dalla Chiesa", Roma

Programmare con Blue-Bot (docenti infanzia/primaria) – *Formatori: EXPLORA*

Presentazione del libro **"Il digitale e la scuola italiana"** – con l'autore, Marco Dominici

12.30 – 13.30

Creare una classe Byod e cooperativa: per un apprendimento strategico e inclusivo – con Daniela Di Donato, Animatrice Digitale, I.C. Parco della Vittoria, Roma

MINECRAFT Education Lab – Formatore Marco Vigelini, Champion at Coderdojo Italia

In classe con GENUINO 101 (Coding con Microcontroller) – *Formatori EXPLORA*

Tinkering: Circuiti – *Formatori EXPLORA*

Coding per la didattica – *Formatori EXPLORA*

Robotica in classe con Lego WeDo – *Formatori Campus Store/MEDIADIREC*

12.45 – 13.15

Utilizzare Twitter per insegnare le lingue – con Alessandro Bencivenni, creatore e amministratore del gruppo Facebook "Animatori Digitali", docente di Lingua Francese presso l'I.M.S. Giovanni da San Giovanni (AR)

Programmare con Blue-Bot (docenti infanzia/primaria) – *Formatori EXPLORA*

POMERIGGIO – 14.15 – 15.15

Crea la tua lezione multimediale – con Alessandro Bencivenni, creatore e amministratore del gruppo Facebook “Animatori Digitali” , docente di Lingua Francese presso l’I.M.S. Giovanni da San Giovanni (AR)

MINECRAFT Education Lab – con Marco Vigelini, Champion at Coderdojoltalia

In classe con GENUINO 101 (Coding con Microcontroller) – *Formatori EXPLORA*

Atelier Creativi – **Tinkering: Energia in Movimento** – *Formatori: EXPLORA*

Coding per la didattica – *Formatori: EXPLORA*

Elettronica con Little Bits (elettronica educativa) – *Formatori Campus Store/MEDIADIRECT*

14.30 – 15.00

Programmare con Blue-Bot (docenti infanzia/primaria) – *Formatori EXPLORA*

14.45 – 15.15

TweetLab: social reading e social writing in aula – con Stefania Bassi, Animatrice Digitale, e il Team di Innovazione dell’I.C. “C.A.Dalla Chiesa” , Roma

15.15 – 15.45

Programmare con Blue-Bot (docenti infanzia/primaria) – *Formatori EXPLORA*

15.30 – 16.00

Presentazione del libro “**Il digitale e la scuola italiana**” – *con l’autore, Marco Dominici*

15.30 – 16.30

Robotica Educativa con il Robottino NAO – A cura di *Campus Store/MEDIADIRECT*

MINECRAFT Education Lab – con Marco Vigelini, Champion at Coderdojo Italia

In classe con GENUINO 101 (Coding con Microcontroller) – *Formatori EXPLORA*

Atelier Creativi – *Tinkering: Circuiti* – *Formatori EXPLORA*

Coding per la didattica – *Formatori: EXPLORA*

Elettronica con Little Bits (elettronica educativa) – *Formatori: Campus Store/MEDIADIRECT*

Digital Storytelling con LEGO + Tablet – *Formatori: Campus Store/MEDIADIRECT*