

OrizzonteScuola.it

Robotica educativa e artigianato digitale. Come costruire un atelier creativo innovativo



OS.it consiglia – 15 marzo – 14:00-16:00. Università degli Studi di Roma Tor Vergata – Facoltà di Ingegneria

Passione per la robotica educativa? Non perderti [RomeCup 2017](#), dove [CampuStore](#) porterà tantissime novità per la didattica più all'avanguardia.

Anche quest'anno [CampuStore](#) sarà presente nella capitale per la [competizione di robotica organizzata da Fondazione Mondo Digitale](#) dal 15 al 17 marzo. E, in occasione di questo fantastico evento, organizza una tappa dell'Atelier Creativi Tour, declinato ovviamente in chiave robotica visto il tema dell'iniziativa.

[Atelier Creativi Tour – Iscriviti gratuitamente!](#)

[CampuStore](#) è lieta di invitare i docenti delle scuole di ogni ordine e grado (dall'infanzia alla secondaria) a scoprire il mondo degli [atelier creativi](#), oggetto dello specifico bando ministeriale in applicazione in questi giorni.

In occasione della RomeCup 2017 [CampuStore](#) terrà infatti una presentazione specifica che renda conto dei punti fondamentali del bando e delle soluzioni più adatte a soddisfarne le richieste.

Per iscriversi basta cliccare a [questo link](#): l'iscrizione è gratuita ma i posti sono limitati.

Il bando atelier creativi infatti non può essere limitato e concepito solo come arredo modulare integrato da device e soluzioni di condivisione di contenuti digitali, ma è l'occasione di creare laboratori davvero attivi e collaborativi, capaci di includere tutti, in cui innovazione fa rima con apertura e condivisione.

Tutto ciò grazie al supporto di stampanti 3D, scanner 3D, kit per la robotica educativa, per il coding e il pensiero computazionale, per il making, il tinkering e l'elettronica educativa.

Una scuola a misura di ognuno, in cui imparare diventa un piacere.

[CampuStore](#) sarà presente a RomeCup anche con uno stand espositivo in cui presenterà le migliori idee e novità di robotica educativa e coding. Vieni a scoprire e conoscere da vicino [Cubetto](#), [littleBits](#), [mBot](#), [Arduino](#), [LEGO Education](#),... con le particolarità e i possibili utilizzi di ogni strumento didattico esposto!