

Babbling progetto scuole infanzia

Babbling 1.0 è un progetto sociale che prevede l'informatizzazione delle scuole grazie all'aiuto di aziende del settore. Il futuro (RI) parte dai nostri figli!



Tecnologia a scuola

Nascono le Palestre dell'Innovazione



La Fondazione Mondo Digitale e il Miur hanno lanciato la Rete nazionale delle Palestre dell'innovazione, in un incontro presso la Città Educativa di Roma, luogo della prima Palestra dell'Innovazione d'Italia.

Ma cosa sono queste palestre e a che servono?

Sono luoghi sia fisici che virtuali in cui i giovani, artisti digitali e maker possono aprire la mente e sviluppare le capacità creative.

Nate con l'obiettivo di diffondere nelle scuole italiane un nuovo modello di educazione, adatto alla vita del secolo in corso, le Palestre hanno lo scopo di aprire la mente e prepararla a rispondere alle continue evoluzioni economiche, sociali, culturali, scientifiche e tecnologiche dei nostri tempi.

Le forme di apprendimento delle Palestre sono tra le più innovative, mescolando insieme sperimentazione e creatività. Si va dalla fabbricazione digitale alla realtà virtuale, dal problem solving al gaming e alla robotica. In questo modo si spera anche di contrastare l'abbandono scolastico e la disoccupazione giovanile, favorendo la creazione di posti di lavoro specialistici nel settore delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione.

Le scuole che hanno aderito alla Rete sono già 47, provenienti da 14 regioni. Si spera che la nuova proposta di legge porti cambiamenti tali da poter garantire a TUTTE le scuole d'Italia le strutture necessarie per un progetto utile come la Palestra d'Innovazione.

Lucia Bianchi
Teracom s.r.l.