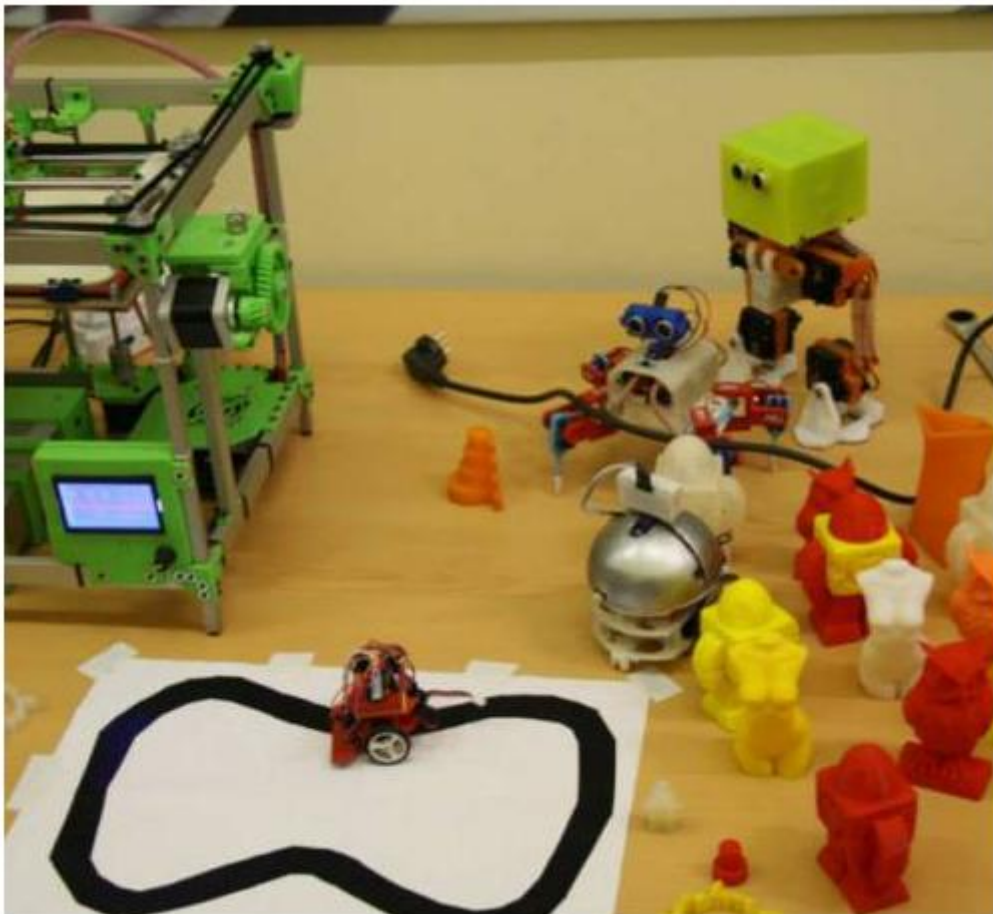


**centofiori**

## ROMA, NASCE LA RETE DELLA PALESTRE DELL'INNOVAZIONE



Immagini via Fablab Roma – Innovation Gym



ROMA – Lunedì 10 novembre **Fondazione Mondo Digitale** e **Miur** hanno lanciato la **Rete nazionale delle Palestre dell’Innovazione** per diffondere nelle scuole italiane il modello di educazione per la vita nel 21° secolo. L’iniziativa, sostenuta anche da Roma Capitale, ha preso il via alla Città educativa di Roma dove è nata la prima Palestra dell’Innovazione.

La **Palestra dell’Innovazione** è un luogo fisico e virtuale – definito *Phyrtual* – in cui si pratica autoconsapevolezza, creatività, imprenditorialità e innovazione a 360°: tecnologica, sociale, civica e personale. È un posto in cui i giovani, ma non solo, possono “attrezzarsi” per il proprio sviluppo personale e professionale. La Palestra usa tutte le forme di apprendimento più avanzate: dalla fabbricazione digitale alla realtà immersiva e virtuale, dall’autoconsapevolezza al problem solving, dal gaming alla robotica. Il linguaggio è quello della sperimentazione e della creatività per acquisire le competenze utili per vivere e lavorare nel 21° secolo.

“Il modo migliore per prepararsi al futuro è partecipare alla sua creazione con un atteggiamento e una forma mentis aperti alla curiosità, alla ricerca, alla sperimentazione. Senza dubbio è più facile fare innovazione fuori dal sistema scolastico, ma la vera sfida è farla all’interno del sistema esistente, con le difficoltà e le opportunità che ci sono”, scrive **Alfonso Molina** nel booklet. “Questo è il processo che ci interessa, perché tocca la vita delle persone che lavorano in oltre 40.000 scuole italiane: insegnanti, presidi, studenti, famiglie, personale amministrativo e tecnico. Ed è un processo che coinvolge anche la vita di tutte le persone e le organizzazioni del paese, perché tutti possono e devono giocare un ruolo. Abbiamo un sogno: che in tutte le scuole italiane nasca uno spazio dedicato all’innovazione”.

Il 15 aprile 2014 è stata lanciata la prima palestra dell’innovazione – in via del Quadraro- la quale presenta diversi spazi al suo interno:

- ***fablab*** spazio dedicato alla fabbricazione tradizionale e digitale, animato dai makers, aperto al territorio e al mondo della scuola.
- il ***robotic center*** , centro in cui si elaborano nuove metodologie didattiche per la formazione dei giovani nelle discipline e professioni scientifico-tecnologiche.
- ***Ideation room***: spazio didattico per favorire la creatività, l’innovazione a tutto campo e l’imprenditorialità. Nell’Ideation Gym si trovano Lego Serious Play, lavagna interattiva WII Remote, Root Cause Analysis Tools, Business Model Canvas, micro moduli didattici, software e app design challenges.
- ***activity space***, spazio di edutainment dedicato alla leadership, al team building, alla motivazione. Esercizi fisici e mentali, giochi

*Info: Palestra dell'innovazione c/o Città educativa – Via del Quadraro, 102 – ROMA (RM)*

