



Google e Fondazione Mondo Digitale inaugurano L'Officina dei nuovi lavori



Sono molte le opportunità che le nuove tecnologie sono in grado di offrire ai giovani, e non solo, per mettere a frutto le proprie potenzialità, ed è con questo obiettivo che in questi giorni è stato ufficialmente inaugurato a **Roma** un progetto molto importante e promettente.

Grazie ad una collaborazione tra **Google** e **Fondazione Mondo Digitale** è stata inaugurata l'**Officina dei nuovi lavori**, un nuovo spazio situato presso la **Città Educativa** di **Roma** in via del **Quadraro 102**, che offrirà l'accesso a corsi di formazione destinati a 10.000 giovani.

FONDAZIONE



L'**Officina dei nuovi lavori** nasce con l'obiettivo di diffondere le competenze digitali e realizzare attività di orientamento professionale per 10.000 studenti nei prossimi due anni con età compresa tra 15 e 29 anni, attraverso corsi settimanali di 22 ore.

L'**Officina dei nuovi lavori** si compone di quattro diversi laboratori che offriranno agli studenti la possibilità di imparare a utilizzare stampanti 3D, laser cut e altri strumenti, apprendere le basi del game development e interactive storytelling, partecipare a corsi di video making con animazioni in 3D e interagire con tecnologie immersive e di realtà aumentata.

L'inaugurazione ha visto la partecipazione del **Ministro del Lavoro e delle Politiche Sociali, Giuliano Poletti**, e del **Presidente della Regione Lazio, Nicola Zingaretti**, mentre il Sindaco di Roma è stato rappresentato dall'assessore **Marta Leonori**.

Fabio Vaccarono, Country Director di Google in Italia, ha dichiarato: *"Da tempo in Italia Google investe sui giovani come evangelizzatori digitali dell'economia locale.*

Recentemente abbiamo anche annunciato che formeremo 1 milione di cittadini europei alle competenze digitali. Con Fondazione Mondo Digitale rinnoviamo questo nostro impegno attraverso un percorso sperimentale che utilizzerà la tecnologia per promuovere l'inclusione sociale e diffondere concretamente le competenze web nella scuola e fra i giovani alla ricerca di occupazione o riqualificazione professionale."

Alfonso Molina, professore di Strategie delle Tecnologie all'Università di Edimburgo e direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale, ha aggiunto: *"Abbiamo abbracciato questa sfida con passione e abbiamo attrezzato i nuovi spazi con tecnologie e contenuti per creare un'esperienza significativa per i ragazzi che hanno scelto di venire da noi, al Quadraro.*

Abbiamo, ad esempio, schermi stereoscopici per il GameLab e, nel caso dell'Immersive Lab, ci siamo spinti fino alla creazione di un CAVE Automatic Virtual Environment, di costo ridotto se paragonato a quelli esistenti sul mercato, ma efficace.

Questo ci porta a essere una delle prime realtà italiane a offrire un'esperienza educativa di realtà immersiva e un laboratorio di fabbricazione digitale costruito secondo le indicazioni del Massachusetts Institute of Technology (MIT). Siamo contentissimi che siano i ragazzi ad averci stimolato a far questo, e che siano loro i primi ad usarla."

Approfondimenti: [Sito ufficiale Fondazione Mondo Digitale](#)