

ilVelinoAGV

Agenzia Giornalistica

ZCZC

VEL0602 3 ECO /R01 /ITA

Google e Fondazione Mondo Digitale inaugurano "Officina dei nuovi lavori"
(2)

Donazione del colosso Usa per realizzare nuovi laboratori sulle digital skills per oltre 10 mila giovani in due anni

(ilVelino/AGV NEWS) Roma, 18 MAR - Gli studenti potranno prendere parte ad attivita' formative specifiche nei 4 diversi ambienti didattici realizzati negli spazi dell'Officina: fab lab: imparare ad utilizzare laser cut, stampante 3D e gli altri strumenti tipici di un fab lab; video lab: corsi di video making con animazione 3D ed effetti visuali; game lab: game development e interactive storytelling; immersive lab: tecnologia immersiva e realta' aumentata. A ciascun percorso formativo vengono inoltre associate attivita' legate allo sviluppo di soft skills (leadership, team building, motivazione). L'Officina dei Nuovi Lavori e' situata presso la Citta' educativa di Roma in Via del Quadraro 102. "Da tempo in Italia Google investe sui giovani come evangelizzatori digitali dell'economia locale - ha dichiarato Fabio Vaccarone, Country Director di Google in Italia. - Recentemente abbiamo anche annunciato che formeremo 1 milione di cittadini europei alle competenze digitali. Con Fondazione Mondo Digitale rinnoviamo questo nostro impegno attraverso un percorso sperimentale che utilizzerà la tecnologia per promuovere l'inclusione sociale e diffondere concretamente le competenze web nella scuola e fra i giovani alla ricerca di occupazione o riqualificazione professionale". "Abbiamo abbracciato questa sfida con passione e abbiamo attrezzato i nuovi spazi con tecnologie e contenuti per creare un'esperienza significativa per i ragazzi che hanno scelto di venire da noi, al Quadraro. - ha aggiunto Alfonso Molina, professore di Strategie delle Tecnologie all'Universita' di Edimburgo e direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale. - Abbiamo, ad esempio, schermi stereoscopici per il GameLab e, nel caso dell'Immersive Lab, ci siamo spinti fino alla creazione di un Cave Automatic Virtual Environment, di costo ridotto se paragonato a quelli esistenti sul mercato, ma efficace. Questo ci porta a essere una delle prime realta' italiane a offrire un'esperienza educativa di realta' immersiva e un laboratorio di fabbricazione digitale costruito secondo le indicazioni del Massachusetts Institute of Technology (MIT). Siamo contentissimi che siano i ragazzi ad averci stimolato a far questo, e che siano loro i primi ad usarla". (com/asp)
134618 MAR 15 NNNN