



__9C0582647 4 REG ITA R01

ROMA, L'INNOVAZIONE CONDIVISA: IL MODELLO PHYRTUAL INNOVATIONGYM (1)

(9Colonne) Roma, 24 set -La Fondazione Mondo Digitale presenta il programma

delle attività della Palestra dell'Innovazione con un evento laboratorio aperto a tutti i cittadini. Appuntamento giovedì prossimo alle 19, alla Città

Educativa di Roma, per capire come funziona la tecnologia condivisa che produce innovazione sociale. Dai laboratori di elettronica per i giovanissimi maker della scuola primaria ai workshop intensivi per imprenditori e manager sul metodo Lego Serious Play: è pronto il "Piano dell'offerta formativa" della Palestra dell'Innovazione, basato sulla metodologia di educazione per la vita, che coniuga conoscenze, competenze e

valori e tre dimensioni di apprendimento, lungo l'arco della vita (lifelong),

in tutti gli ambiti della vita (lifewide) e a livello profondo, trasformativo

(lifedeep). Il programma delle attività della Palestra dell'Innovazione verrà

presentato giovedì prossimo, 25 settembre, alle 19, con un'esperienza "immersiva" nei diversi ambienti, Fab Lab, Ideation Room, Robotic Center e

Activity Space. A fare da guida, dopo il saluto di benvenuto di Mirta Michilli, direttore generale della Fondazione Mondo Digitale, sarà Alfonso

Molina, ideatore della Palestra, professore di Strategie delle tecnologie all'Università di Edimburgo e direttore scientifico della Fondazione Mondo

Digitale. Interverrà anche Silvia Invernici, responsabile education Intel Italia. Le esibizioni di robot saranno affidate ai "Campioni del mondo di robotica", studenti e docenti degli istituti d'istruzione secondaria superiore

Galileo Galilei e Democrito di Roma, che a luglio scorso sono tornati vittoriosi dalla RoboCup in Brasile. A spiegare la rilevanza della robotica

educativa all'interno della Palestra sarà Daniele Nardi, presidente della RoboCup Federation e professore ordinario di Intelligenza artificiale alla

"Sapienza" Università di Roma. Nel Fab Lab Phyrtual, il primo laboratorio romano di fabbricazione digitale costruito secondo le indicazioni del MIT's

Center for Bits and Atoms, i cittadini potranno scoprire cosa è possibile realizzare con una stampante 3D, una laser cutter, un plotter da taglio, una

fresa o un pantografo, con dimostrazioni efficaci, come piccoli laboratori di

autoproduzione, prototipazione rapida o bigiotteria. Mentre i più piccoli potranno cimentarsi nella saldatura di circuiti elettronici. (SEGUE)