

Liceali premiati per il videogioco scientifico

► Gli studenti del Cattaneo a Roma si aggiudicano il Global junior challenge

MONSELICE

Grande emozione ieri mattina nell'aula Giulio Cesare in Campidoglio, a Roma, per i ragazzi del liceo Cattaneo di Monselice, vincitori della sezione "Educazione fino a 18 anni" dell'ottava edizione del Global Junior Challenge, il concorso internazionale che seleziona i migliori progetti che usano le moderne tecnologie per portare innovazione e inclusione nel campo dell'educazione e della formazione dei giovani.

I ragazzi hanno lavorato, unitamente ai bambini dell'istituto comprensivo Guinizelli di Castelfranco Emiliano, al progetto "Byoeg: a scuola con i videogiochi", ideato dal professore del Cattaneo Alfonso D'Ambrosio, già premiato come docente innovatore. «Il videogioco (costruito da studenti e docenti di 4 regioni italiane) diventa uno strumento che facilita l'apprendimento dei concetti scientifici in classe - si legge nella motivazione -. La conoscenza è il risultato di una costruzione attiva e diventa un processo divertente per grandi e piccoli». Hanno ritirato il premio, la medaglia di Roma Capitale, il dirigente dell'IIS Cattaneo Nicola Soloni e la docente dell'IC Guinizelli Serafina D'Angelico. Quest'ultima ha commentato: «Un grande grazie al prof D'Ambrosio, un docente idealista e pragmatico».

Ca.B.



VINCITORI IN CAMPIDOGGIO I ragazzi del Cattaneo nella foto di gruppo a Roma nella giornata della consegna del Global junior challenge