



I.I.S. Cattaneo - Mattei

Monselice - Conselve

I ragazzi del Cattaneo vincitori al "Global Junior Challenge", Roma 2017

I giorni mercoledì 25, giovedì 26, venerdì 27 ottobre l'istituto Cattaneo-Mattei è stato rappresentato a Roma da alcuni studenti nel concorso "Global Junior Challenge".

Leonardo Bettini, Marco Voltan e Tommaso Carraro delle classi 3^a e 5^a hanno presentato il progetto "BYOEG", in particolare i mondi virtuali di astronomia e fisica-sport.

Nel contesto del concorso internazionale l'obiettivo era di esporre progetti per l'utilizzo innovativo delle tecnologie nell'educazione: hanno partecipato con entusiasmo moltissime altre scuole di tutte le età come ad esempio la scuola primaria G. Guinizzelli di Castelfranco Emilia che ha collaborato alla realizzazione del progetto sopra citato.

Il lavoro è stato valutato da una giuria internazionale di esperti e professionisti e abbiamo vinto nella categoria "Up to 18". Il premio consiste in un attestato della Fondazione Mondo Digitale, una targa e una medaglia celebrativa della città di Roma.

"E' stata una bellissima esperienza sotto il segno dell'apprendimento reciproco tra noi e gli altri partecipanti, oltre che a un momento di forte condivisione di idee ed impressioni." - Marco Voltan

"Vedere persone e ragazzi, soprattutto i più piccoli, così interessati e appassionati alla tecnologia applicata alla scuola è stata un'esperienza molto formativa, che mi ha fatto crescere e mi ha trasmesso ancora più voglia di continuare su questa strada" - Leonardo Bettini

"Un'esperienza indimenticabile. Mi è piaciuto moltissimo vedere come gli adulti, i ragazzi ma soprattutto i bambini fossero interessati a scoprire come funzionassero i nostri giochi ma ancora più bello è stato vederli programmare e scoprire l'universo meraviglioso che è la tecnologia." - Tommaso Carraro

"Innovazione significa vedere gli occhi pieni di luce dei nostri studenti, mentre spiegano ai coetanei i progetti da loro realizzati, toccare la loro passione, il loro impegno, respirare un clima di novità e di condivisione nel turbinio delle classi che hanno esposto i loro progetti e di quelle che hanno visitato la mostra. Significa unire più Istituti di ordini diversi: all'interno del progetto BYOEG noi abbiamo presentato Alice 2.0 - storytelling sulla nascita della Terra - e due mondi virtuali, per lo studio della fisica e dell'astronomia, mentre l'I.C. "Guido Guinizzelli" di Castelfranco Emilia ha portato numerosi videogiochi educativi realizzati con Scratch. Significa capire che l'errore non è qualcosa di negativo, che demoralizza, ma è ciò che serve per arrivare, sbagliando e riprovando e sbagliando ancora e di nuovo provando, alla soluzione del problema." - Nicola Soloni."

Video del Corriere della Sera (Clicca qui)

L'ISTITUTO HA VINTO IL GLOBAL JUNIOR CHALLENGE

Videogiochi in classe, Cattaneo premiato in Campidoglio

MONSIEUR

Genova d'allora in Campidoglio per il liceo Cattaneo che ha vinto il Global Junior Challenge, per la categoria educazione under 18, con il progetto "Ryong" o scuola con i videogiochi, che prevede l'uso di videogiochi per la didattica e l'autoapprendimento. Il progetto è stato ideato e realizzato da un gruppo di studenti del liceo Cattaneo, guidati dal docente di informatica, il professor Alfonso D'Amico, e ha coinvolto anche i professori di fisica e di matematica. Il progetto è stato presentato e ha vinto il premio.

te anni impegnati nella realizzazione di videogiochi educativi. Ryong, ideato e realizzato da un gruppo di studenti del liceo Cattaneo, ha vinto il premio. Il progetto è stato ideato e realizzato da un gruppo di studenti del liceo Cattaneo, guidati dal docente di informatica, il professor Alfonso D'Amico, e ha coinvolto anche i professori di fisica e di matematica. Il progetto è stato presentato e ha vinto il premio.



Gli studenti del Cattaneo premiati in Campidoglio

Innovazione, il liceo Cattaneo in Campidoglio

L'Istituto è uno dei finalisti del concorso internazionale Global Junior Challenge

MONSIEUR

Il liceo scientifico Carlo Cattaneo tra i finalisti del Global Junior Challenge, il concorso internazionale che premia l'uso innovativo delle tecnologie per l'educazione del 21° secolo e l'educazione sociale. Il prossimo 27 ottobre i ragazzi della scuola modereranno saranno in Campidoglio, accompagnati dal dirigente scolastico Nicola Solmi, per partecipare alla premiazione. Il progetto è stato ideato e realizzato da un gruppo di studenti del liceo Cattaneo, guidati dal docente di informatica, il professor Alfonso D'Amico, e ha coinvolto anche i professori di fisica e di matematica. Il progetto è stato presentato e ha vinto il premio.

studenti sono stati coinvolti dal professor Alfonso D'Amico, già premiato come docente innovativo in diversi percorsi scientifici su tecnologia e musica, tra mondi virtuali e storicamente 3D realizzati da loro stessi. In particolare lo stesso docente ha coordinato il progetto nazionale "Ryong", o scuola con i videogiochi, che nella sua prima fase ha coinvolto docenti da ben 4 regioni e centinaia di bambini dai 6 ai 18 anni, impegnati appunto nella realizzazione di videogiochi educativi. Il ora proprio Ryong ha coinvolto i ragazzi del Cattaneo fino alla fase finale del Global Junior Challenge, che li vedrà accolti ai bambini di Campidoglio. E sarà la sua presenza a premiare. Grazie al progetto Ryong, che ha ricevuto anche l'accreditamento dall'Un



Al NPT i ragazzi dell'Istituto premiati in Campidoglio

Vento quale corso di formazione, il liceo Cattaneo è finalista anche di un altro importante concorso: il premio per la Scuola, che si svolgerà a Napoli sempre a fine anno. «Noi docenti siamo dei professionisti, e prima di tutto degli educatori», commenta D'Amico. «Non possiamo essere solo di fronte alla nostra didattica. Innovazione oggi significa anche aprire a nuovi strumenti e tecnologie, ma questa selezione ha senso. Servono metodi, curiosità ed apertura mentale. I videogiochi sono spesso vietati nelle scuole, perché sono visti come dei distrattori, oppure costituiscono un ambiente di apprendimento solo tecnologico, informatico, scientifico e linguistico».

C.R.

Galleria Foto (clicca sopra la foto)

