

Public.

Le Scuole A Future Fair

Oggi a Milano si svolge **Future Fair**, la giornata conclusiva di **Future Recoded**. Il progetto, finanziato da **Microsoft** e **Fondazione Cariplo** e coordinato da **Fondazione Filarete**, incoraggia gli studenti ad applicare le conoscenze in campo tecnologico in modo creativo al fine di proporre soluzioni innovative, capaci di migliorare il nostro modo di vivere, lavorare, giocare, studiare.

Collaborano al progetto **Fondazione Mondo Digitale**, **TechGarage**, **I3P**, **Polihub**, **Italiacamp** e **Talent Garden**.

A Future Fair dieci squadre di **ragazzi e ragazze**, selezionati in tutta Italia, si sfidano davanti a una giuria, presentando idee innovative per migliorare la vita di tutti i giorni grazie alla tecnologia.

IL PROGRAMMA

09.30 | Accoglienza e registrazioni

10.00 | Apertura lavori. Benvenuto di **Paola Andreozzi**, responsabile CSR di Microsoft

10.05 | **Claudio Gandolfi**, prorettore al Trasferimento delle Conoscenze, Università degli Studi di Milano

10.10 | Introduzione Paola Andreozzi. Conduce **Francesco Mandelli**

10.20 | **Prima sessione di pitch**

LaMiaAzienda dell'ITIS di Sala Consilina (Salerno)

BYT Brush Your Teeth dell'ISIS Facchinetti di Castellanza (Varese)

Lo Sporco APPosto dell'IISS Bonsignori di Brescia

Trash Management Smart System del Liceo scientifico Lilla di Oria (Brindisi)

Open Source Robotics dell'ISIS Fermi Mattei di Isernia

10.50 | Valutazione della giuria

11.00 | Tavola rotonda: dove nasce l'innovazione e come?

Federico Chiaravalli, co-founder **Musa** <http://www.playmusa.com/>

Donato De Ieso, co-founder **InPolitiX**

Dario Gamba, Napsy Game, inventore di Mathdungeon

Cristiano Soleti, **Starwork**

Marco Ferrari, vice preside del Liceo Malpighi di Bologna

Ilaria Rodella, creatrice di **Ludosofici** e organizzatrice di **Mantova Playground**

'**Umanesimo tecnologico**', conversazione con Marco Ferrari e Ilaria Rodella

11.40 | **Seconda sessione di pitch**

HomeTender dell'ITT Istituto 'E. Balducci' di Pontassieve (Firenze)

Planetbook dell'IIS 'G. Marconi' di Giugliano di Campania (Napoli)

DevLounge Tournament Platform dell'ITIS Panetti di Bari

From Italian to L.I.S. del Liceo Salvemini di Bari

Minecraft Reggio Art del Liceo Artistico 'G. Chierici' di Reggio Emilia

12.10 | Valutazione della giuria

12.20 | **Robot Show**

Scuola di Robotica di Isernia, Castellanza e Andrea Trifiletti di Padova.

Cecilia Laschi, professore Ordinario di Bioingegneria Industriale all'Istituto di BioRobotica della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa.

12.35 | Premiazione e chiusura

12.45 | Fine lavori e foto di gruppo

In giuria

Giovanna Roversi, Microsoft

Carlo Rinaldi, Microsoft

Alfonso Molina, Fondazione Mondo Digitale

Karen Nahum, De Agostini

Goffredo Haus, Università degli Studi di Milano

Carlo Mango, Fondazione Cariplo

Maria Pia Abbracchio, Fondazione Filarete