



Le scuole a Future Fair

Oggi a Milano si svolge **Future Fair**, la giornata conclusiva di **Future Recoded**. Il progetto, finanziato da **Microsoft** **Fondazione Cariplo** e coordinato da **Fondazione Filarete**, incoraggia gli studenti ad applicare le conoscenze in campo tecnologico in modo creativo al fine di proporre soluzioni innovative, capaci di migliorare il nostro modo di vivere, lavorare, giocare, studiare.

Collaborano al progetto **Fondazione Mondo Digitale**, **TechGarage**, **I3P**, **Polihub**, **Italiacamp** e **Talent Garden**.

A Future Fair dieci squadre di **ragazzi e ragazze**, selezionati in tutta Italia, si sfidano davanti a una giuria, presentando idee innovative per migliorare la vita di tutti i giorni grazie alla tecnologia.

IL PROGRAMMA

09.30 | Accoglienza e registrazioni

10.00 | Apertura lavori. Benvenuto di **Paola Andreozzi**, responsabile CSR di Microsoft

10.05 | **Claudio Gandolfi**, prorettore al Trasferimento delle Conoscenze, Università degli Studi di Milano

10.10 | Introduzione Paola Andreozzi. Conduce **Francesco Mandelli**

10.20 | **Prima sessione di pitch**

- **LaMiaAzienda** dell'ITIS di Sala Consilina (Salerno)
- **BYT Brush Your Teeth** dell'ISIS Facchinetti di Castellanza (Varese)
- **Lo Sporco APPosto** dell'ISS Bonsignori di Brescia
- **Trash Management Smart System** del Liceo scientifico Lilla di Oria (Brindisi)
- **Open Source Robotics** dell'ISIS Fermi Mattei di Isernia

10.50 | Valutazione della giuria

11.00 | Tavola rotonda: dove nasce l'innovazione e come?

- **Federico Chiaravalli**, co-founder **Musa**
<http://www.playmusa.com/>
- **Donato De Ieso**, co-founder **InPolitiX**
- **Dario Gamba**, Napsy Game, inventore di Mathdungeon
- **Cristiano Soletti**, **Starwork**
- **Marco Ferrari**, vice preside del Liceo Malpighi di Bologna
- **Ilaria Rodella**, creatrice di **Ludosofici** e organizzatrice di **Mantova Playground**

'Umanesimo tecnologico', conversazione con Marco Ferrari e Ilaria Rodella

11.40 | **Seconda sessione di pitch**

- **HomeTender** dell'ITT Istituto 'E. Balducci' di Pontassieve (Firenze)
- **Planetbook** dell'IS 'G. Marconi' di Giugliano di Campania (Napoli)
- **DevLounge Tournament Platform** dell'ITIS Panetti di Bari
- **From Italian to L.I.S.** del Liceo Salvemini di Bari
- **Minecraft Reggio Art** del Liceo Artistico 'G. Chierici' di Reggio Emilia

12.10 | Valutazione della giuria

12.20 | **Robot Show**

Scuola di Robotica di Isernia, Castellanza e Andrea Trifiletti di Padova.

Cecilia Laschi, professore Ordinario di Bioingegneria Industriale all'Istituto di BioRobotica della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa.

12.35 | Premiazione e chiusura

12.45 | Fine lavori e foto di gruppo

In giuria

- **Giovanna Roversi**, Microsoft
- **Carlo Rinaldi**, Microsoft
- **Alfonso Molina**, Fondazione Mondo Digitale
- **Karen Nahum**, De Agostini
- **Goffredo Haus**, Università degli Studi di Milano
- **Carlo Mango**, Fondazione Cariplo
- **Maria Pia Abbraccio**, Fondazione Filarete