



Future Fair 2017: alla Statale va in scena l'innovazione

I 10 progetti finalisti realizzati da studenti di tutta Italia durante **Future Fair**, la giornata conclusiva del programma **Future ReCoded** voluto da **Microsoft** e **Fondazione Cariplo**, e coordinato da **Fondazione Filarete** si sfideranno a colpi di pitch **venerdì 10 Febbraio dalle 9.30 presso Auditorium Levi, Università degli Studi di Milano**.

Sono oltre **40.000 gli studenti italiani** che hanno partecipato ai **600 workshop formativi di Future ReCoded**, per sviluppare app, siti web, bots utilizzando programmi come Minecraft, Azure e Xamarin, e hanno successivamente messo in pratica quanto appreso realizzando progetti per migliorare la vita della collettività. L'iniziativa ha visto il coinvolgimento di partner esecutivi attivi nel mondo delle scuole e dell'università come Fondazione Mondo Digitale, TechGarage, Polihub, I3P, ItaliaCamp e Talent Garden.

Future ReCoded ha consentito a migliaia di giovani di "ricodificare" il loro futuro per avere maggiori opportunità professionali acquisendo nuove competenze scientifiche, tecnologiche e digitali, fondamentali per assicurare un accesso più semplice al mondo del lavoro e una carriera soddisfacente. Oltre il 90% delle occupazioni professionali al giorno d'oggi richiede infatti **competenze digitali** e ci saranno 825.000 posti di lavoro disponibili nel settore ICT entro il 2020 (Digital Agenda for Future Europe).

L'evento **Future Fair** sarà aperto da **Paola Andreozzi, responsabile CSR** di Microsoft e dal ProRettore al Trasferimento delle Conoscenze dell'Università di Milano, prof. Claudio Gandolfi, saliranno poi on stage i **10 team dei progetti finalisti** che presenteranno tramite la formula dell'**elevator pitch** di fronte alla giuria. Saranno selezionati i tre gruppi migliori in base all'**idea innovativa, identificazione un nuovo bisogno del mercato, impatto sociale, interattività e coinvolgimento dei visitatori**.

Durante la giornata interverranno **Marco Ferrari**, tra i 50 finalisti del **Italian Teacher Prize** organizzato dal MIUR e organizzatore delle **Romanae Disputationes**, concorso nazionale di filosofia per studenti, **Ilaria Rondella**, creatrice di Ludosofici e organizzatrice di Mantova Playground, **Silvia Lama**, co-founder **Musa**, gioco in 3D, che rivoluziona il mondo dell'educazione musicale, **Donato De Ieso**, co-founder InPolitix, Profili e siti politici in un click, **Dario Gamba**, co-founder **Napsy Games** e **Paolo Abela**, co-founder **Starworks**.

In conclusione, **Robot Show** con la presentazione di alcuni prototipi realizzati dalle scuole di robotica di Isernia e Castellanza e dall'Istituto Severi di Padova e l'intervento della Prof.ssa Cecilia Laschi, Professoressa di Bioingegneria Industriale all'Istituto di BioRobotica della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa.

I dieci finalisti:

- **La mia azienda** ITIS Sala Consilina
- **HomeTender** ITT Istituto "E. Balducci" Classe IVa Pontassieve
- **Lo Sporco APPosto** IISS Bonsignori Brescia
- **TSM2 Trash Management Smart System** Liceo Scientifico Lilla di Brindisi
- **Progetto Reggio Emilia** Liceo Gaetano Chierici di Reggio Emilia IIa
- **Open Source Robotics** ISIS Fermi Mattei di Isernia
- **BYT Brush Your Teeth** ISIS Facchinetti Castellanza (VA)
- **Planetbook** IS "G.MARCONI" Giuliano in Campania (NA)
- **DevLounge Tournament Platform** ITIS Panetti Bari
- **From Italian to LIS** Liceo Salvemini (BA)