

# SOTTO COVERTA DI ALCUN GRAN NAVILIO

MATEMATICA E FISICA AL RIGHI

## CODING GIRLS – HACKATHON

*Una ragazza è al suo primo giorno di lavoro in un'azienda ICT e deve superare alcuni livelli prima di conoscere il suo capo. Alla diffidenza dei colleghi che la guardano con sospetto, una donna risponde con le sue capacità e il suo entusiasmo. Lo scopo del gioco è ricomporre un puzzle che raffigura una scheda madre.*



(qui)

*È questa in sintesi la trama del video gioco che ha permesso al team **Barfing Rainbow** di aggiudicarsi la vittoria all'hackathon che ha chiuso la settimana di programmazione al femminile **Coding Girls**, promossa da **Fondazione Mondo Digitale**, **Ambasciata Americana in Italia** e Microsoft per accelerare il raggiungimento delle pari opportunità nel settore scientifico e tecnologico.*

*La squadra vincitrice è composta da tre ragazze romane, tutte e tre studentesse liceali: **Eleonora Kleis Di Marco** e **Giulia Monterrosa** studiano al Righi mentre **Chiara Cavalieri** al Croce.*



La cerimonia di premiazione è stata preceduta dal confronto tra i diversi lavori realizzati dai **22 team in gara**, composti da un centinaio di studentesse romane e napoletane.

A fare gli onori di casa **Mirta Michilli**, direttore generale della Fondazione Mondo Digitale, affiancata dalla coach americana **Ashley Gavin** che ha proclamato le vincitrici. Ha consegnato i premi **Gloria F. Berbena**, Minister Counselor for Press and Cultural Affairs, Ambasciata degli Stati Uniti d'America.

Sono state assegnate anche alcune menzioni speciali.

Per "il miglior lavoro di squadra" hanno vinto due team:

- **Rockets** composto da tre studentesse del Righi di Roma, **Camilla Altieri**, 16 anni, **Marta Tosto**, 15 anni, e **Lidia Nuzzolo**, 15 anni
- **Digital Girls** composti da **Francesca D'Amaro**, 17 anni, del Copernico di Pomezia, **Annalisa Candono**, 17 anni, del Galileo Ferraris di Napoli, 17 anni, **Martina Coda**, 16 anni, del Croce di Roma e **Chiara Ottino**, 14 anni, del Righi di Roma.

Hanno vinto una menzione speciale anche due videogiochi particolarmente articolati dal punto di vista matematico, uno realizzato dal team **Blackout**, perché ha fatto uso di funzioni trigonometriche, e l'altro dalle **Motors Girls**, perché ha inserito la forza di gravità.

Nel team **Blackout** hanno collaborato **Isabella Ferrara**, 15 anni del Righi di Roma, **Giulia Capitani** del Buonarroti di Frascati, **Giorgia Stefanuiti** e **Sara Porfirio** del Croce di Roma.

Nel team **Motors Girls** hanno lavorato **Martina Del Giorno**, 16 anni, del Copernico di Pomezia, **Eleonora Garzilli**, 14 anni, e **Francesca Gaudenzi**, 16 anni, del Croce di Roma.



- Altre notizie, foto, interviste qui:

<http://www.mondodigitale.org/it/news/ecco-chi-vince-l%E2%80%99hackathon>

<http://www.mondodigitale.org/it/news/2%C2%B0-giorno-di-hackathon>

<http://www.mondodigitale.org/it/news/la-maratona-di-coding>

<http://www.mondodigitale.org/it/news/tre-punti-di-vista>

