



## Coding girls: gli allievi del Campanella arrivano primi nella competizione Hackathon



Gli allievi della IV E del Liceo Classico "Tommaso Campanella" di Reggio Calabria, guidati da Maria Teresa Di Leo, si sono classificati primi nella competizione Hackathon a conclusione del Pcto "Coding Girls", promosso dalla Fondazione Mondo Digitale e dall'Ambasciata degli Stati Uniti in Italia con la collaborazione di un noto produttore nel campo informatico.

Coding Girls si propone di coinvolgere più di 10 mila studentesse in oltre 60 scuole che, guidate dalle coach americane Anthonette Peña e Emily Bradford, esperte di Computer Science, hanno l'opportunità di diventare protagoniste della loro personale rivoluzione informatica, partecipando a hackathon tematiche e imparando i linguaggi di coding per realizzare pacchetti di applicazioni e programmi per il pc.

La competizione prevedeva la creazione di un progetto con tema **"Re-thinking Reggio Calabria"**, da realizzare attraverso l'uso di **Scratch**, intuitivo sistema di programmazione informatica. I ragazzi si sono cimentati insieme ad altri alunni di scuole reggine, per la maggior parte ad indirizzo informatico, nel lavoro che li ha visti alla fine primeggiare.

Il Liceo Classico **"T. Campanella"** ha ottenuto il **primo premio** con il gruppo **"Res Secundae"**, composto da **Alessandra Carella, Emanuela G. Spanò e Gabriele Martino**. Inoltre, si è aggiunta una menzione speciale agli allievi **Emanuele Umbro, Federica Barillà e Silvia Tommaso** del gruppo **"I Fantastici 3"**.

Il Dirigente Scolastico, **Maria Rosaria Rao**, si è congratulata con gli allievi che hanno dimostrato come la formazione classica possa essere perfettamente coniugata con i sistemi informatici e con i moderni linguaggi di comunicazione, in linea con gli attuali orientamenti didattici del Liceo Classico **"T. Campanella"**.