

Source: **Dire - Agenzia** Author:

Country:

Date: **2019-05-20**Media: **Agency**Pages: **0 - 0**

Article Value

Readership: -

Ave: € **0,00**Space occupied: **0,00**

Topic

**Fondazione Mondo  
Digitale**

Keywords

**Fondazione  
Mondo Digitale  
Mondo Digitale**

## SCUOLA. CON FONDAZIONE MONDO DIGITALE DOCENTI INSEGNANO PENSIERO COMPUTAZIONALE

Appassionare i docenti della scuola italiana al pensiero computazionale attraverso l'esperienza di Computer Science First, la piattaforma gratuita, semplice e innovativa per insegnare e apprendere nuovi linguaggi di programmazione e acquisire velocemente le competenze digitali per integrare la didattica con

metodologie piu' efficaci e trasversali. E' l'obiettivo della Fondazione Mondo Digitale che anche nel 2019 e' al fianco di Google per promuovere l'innovazione. Dopo il successo della prima edizione, che ha coinvolto 470 insegnanti e 9 mila studenti, la Fondazione Mondo Digitale lancia una nuova sfida a 5 'super docenti' che dovranno formare nel 2019 oltre 500 colleghi di Lazio, Campania, Sicilia, Veneto e Piemonte. Il modello di insegnamento 'alla pari', supportato da attivita' guidate, giochi e video animazioni, aiuta il docente, anche senza esperienza, a introdurre i nuovi linguaggi digitali nell'insegnamento delle materie scolastiche e a creare curriculum verticali, dalle elementari alle superiori, che rispettano tempi e modalita' di apprendimento di ciascuno studente, anche con bisogni speciali. La piattaforma, basata sul linguaggio intuitivo Scratch, ideato dal gruppo Lifelong Kindergarten del Mit Media Lab, non e' pensata solamente per acquisire in modo veloce le abilita' base di programmazione ma anche per accompagnare i docenti lungo percorsi didattici capaci di intrecciare il coding con le discipline curriculari. Il lavoro fianco a fianco con alcuni insegnanti di scuola primaria, protagonisti della prima edizione del progetto, ha permesso infatti alla Fondazione Mondo Digitale di sperimentare un primo tentativo di mappatura del curriculum per creare connessioni tra le aree di attivita' di CS First (Story-telling, Fashion and Design, Arte, Friends, Social media, Game design, Animation, Mathematics, Computer Science) e le principali materie scolastiche. (SEGUE)