

FORMAZIONE INNOVAZIONE

Al via la II edizione del contest per i docenti realizzato da Google e Fondazione Mondo Digitale.

Parte la seconda edizione del progetto di formazione promosso da **Fondazione Mondo Digitale** insieme a **Google**, un progetto con l'obiettivo di **dotare, entro la fine dell'anno, 500 insegnanti di competenze in ambito digitale** con la piattaforma gratuita CS First (Computer Science First), finalizzata all'apprendimento e insegnamento di nuovi linguaggi di programmazione così da integrare la didattica dei docenti con metodologie innovative.

Alla base del progetto vi è il modello di insegnamento "alla pari". I docenti, anche senza esperienza, grazie al supporto fornito da attività guidate, giochi e video animazioni, sono facilitati nell'introduzione di nuovi linguaggi digitali, nell'insegnamento delle materie scolastiche e nel creare curriculum verticali, dalle elementari alle superiori, che rispettino tempi e modalità di apprendimento di ciascuno studente, anche con bisogni educativi speciali. Nel mese di ottobre, con la "CSF League", verranno premiati i progetti migliori realizzati dai docenti insieme ai loro studenti.

La *piattaforma* è basata sul *linguaggio intuitivo Scratch* ideato dal gruppo Lifelong Kindergarten del MIT Media Lab ed è pensata per accompagnare i docenti lungo **percorsi didattici capaci di intrecciare il coding con le discipline curricolari**. Il lavoro della prima edizione del progetto, ha permesso infatti alla Fondazione di sperimentare una prima mappatura del curriculum per creare connessioni tra le aree di attività di CS First (Story-telling, Fashion and Design, Arte, Friends, Social media, Game design, Animation, Mathematics, Computer Science) e le principali materie scolastiche.

Il **risultato** della collaborazione è una selezione di attività trasversali che ogni insegnante può implementare e personalizzare secondo le proprie esigenze per trovare nuove soluzioni pedagogiche: da animazioni di scienze sul ciclo dell'acqua e sulla nascita della terra, a progetti di storytelling sulla storia, fino a giochi interattivi di geografia, matematica e inglese.

"I risultati raggiunti con la prima edizione del progetto ci hanno confermato che ci sono moltissimi docenti e dirigenti innovatori pronti a sperimentare nuovi modi di fare didattica – dice **Alfonso Molina, direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale** -. Il nostro impegno al fianco di Google è quello di offrire formazione e strumenti per renderli protagonisti del cambiamento e attori consapevoli della trasformazione digitale della scuola". "Vogliamo aiutare i giovani", afferma **Verónica Gebhardt**, Google Education Program Manager, "non solo a utilizzare la tecnologia, ma anche a crearla".

#digital #digitalskills #education #formazione #future #futuro #scuola #skills