



**Bamboo
Innovation**
STUDIO

Roba da Ragazze

A CURA DI GIULIANA MUTO



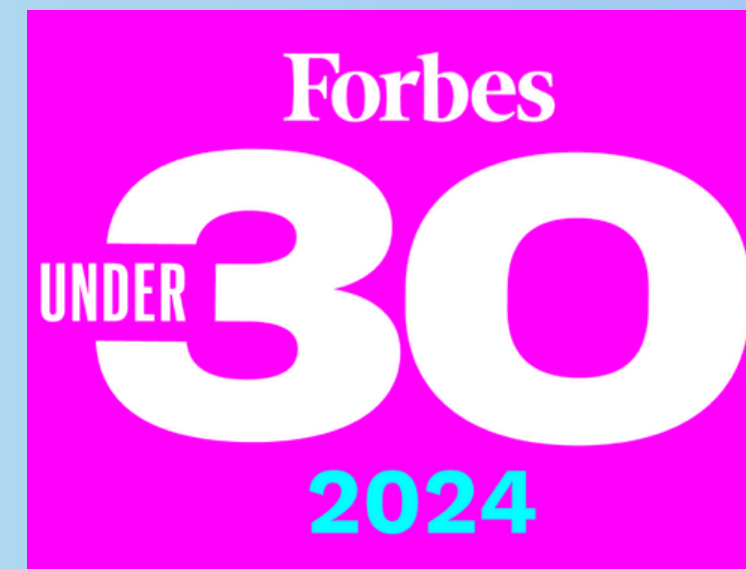
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA
DIPARTIMENTO DI ECCELLENZA

THAT'S ME!



CEO Bamboo Innovation Studio

- **Game Designer**
- **Videogame & XR Developer**
- **Top Game Design Voice LinkedIn**
- **Content Creator e Blogger**



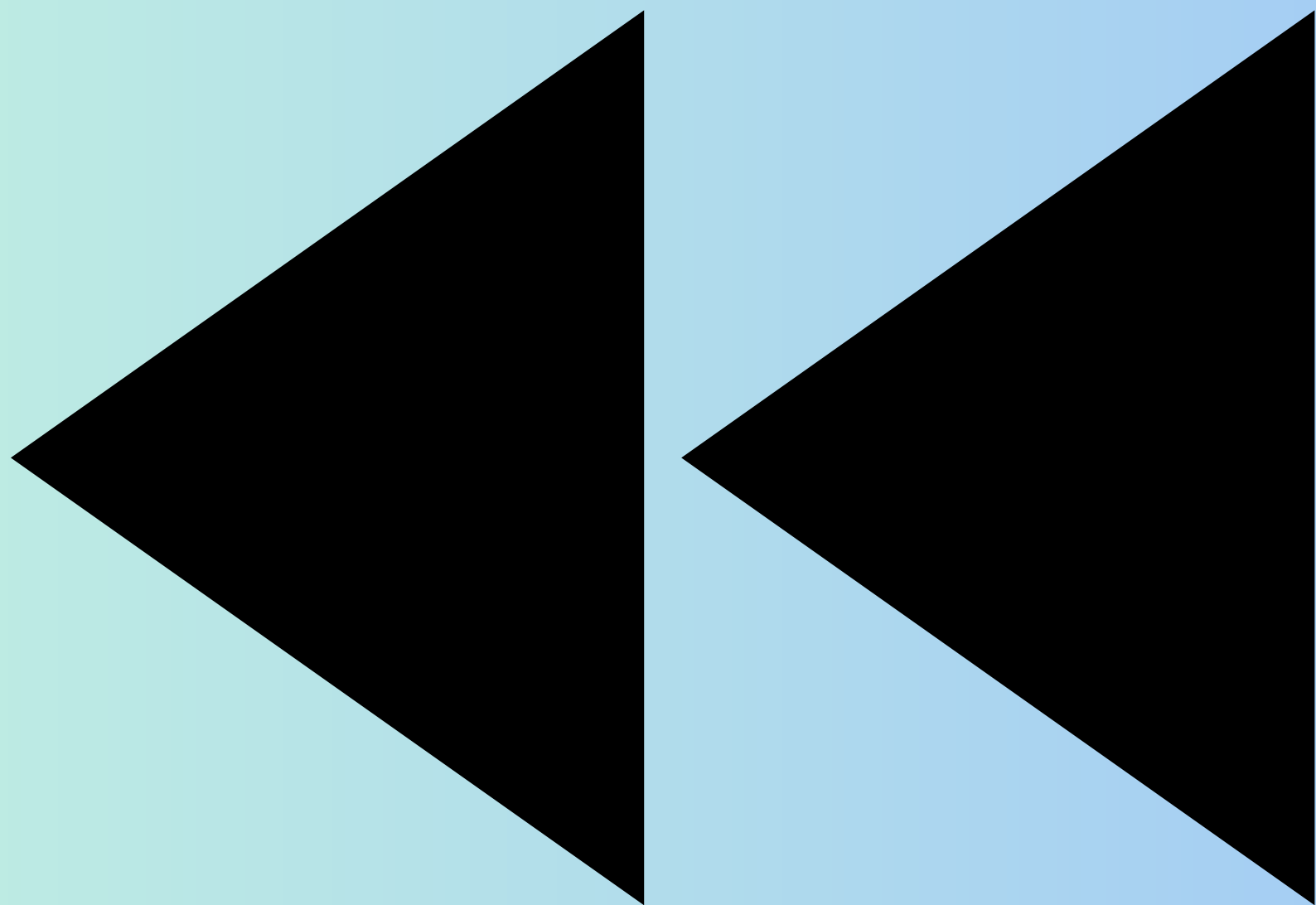
BAMBOO INNOVATION STUDIO: DA SOGNO A REALTÀ

Startup innovativa fondata nel 2023

Specializzati nell'eXtended Reality,
Virtual Reality e Videogames

Sviluppiamo videogiochi!





**Anche se il videogioco è sempre stata una mia grande
passione..**

IO NON VOLEVO FARE INFORMATICA

(non sapevo che esistesse)



Sono cresciuta con troppi PREGIUDIZI e STEREOTIPI

Cosa vuoi fare da grande?

come si crea un videogioco



Bamboo
Innovation
STUDIO

Voglio imparare a “fare” i videogiochi!

Ho fatto il test di ingresso ad informatica

...che non ho passato!

Il mio punteggio: 14.85

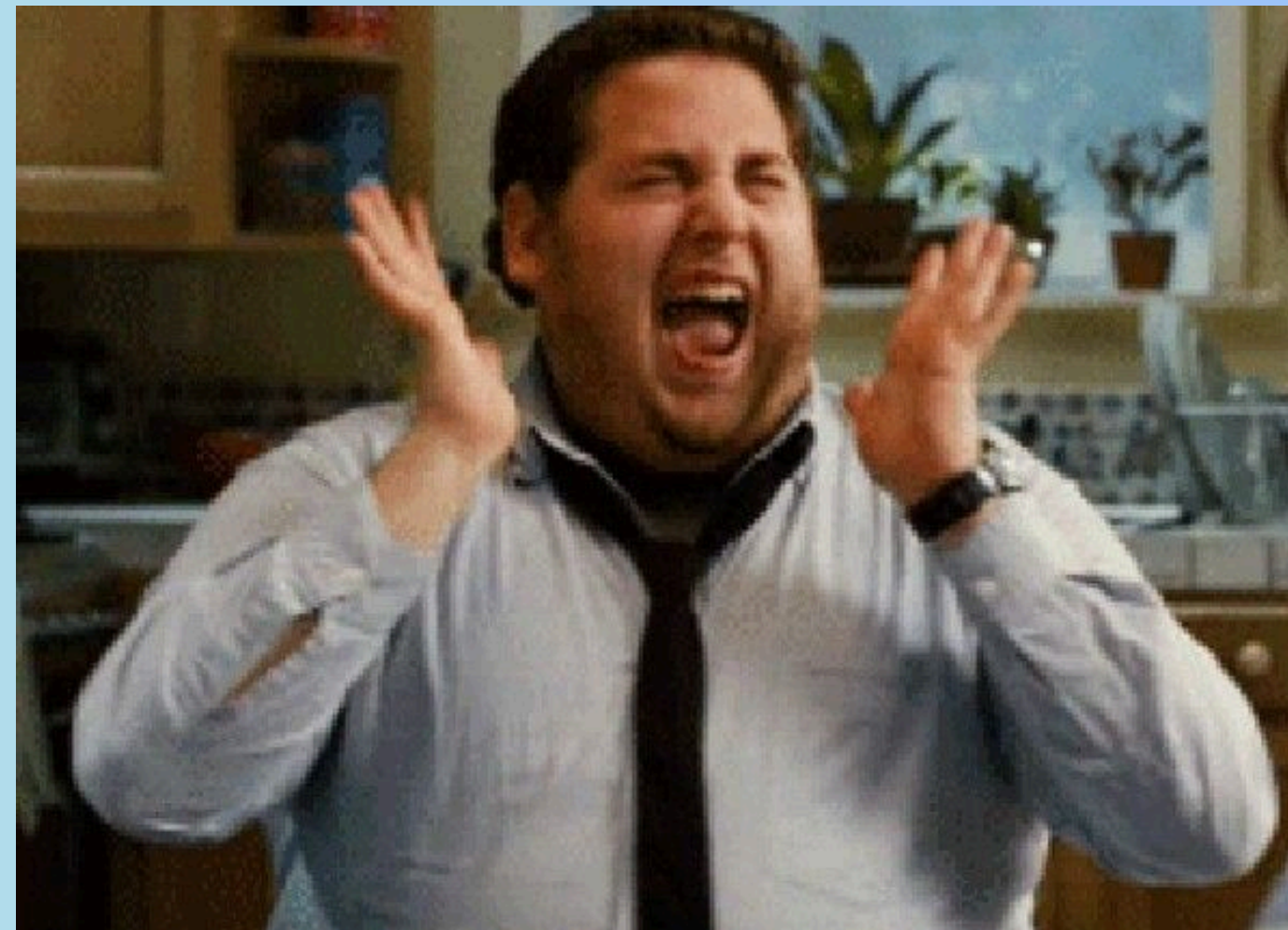
Punteggio per passare: 15



Bamboo
Innovation
STUDIO

L'ho riprovato qualche mese dopo...

Il mio punteggio: 11
Punteggio per passare: 10



Mi fu detto:

**Fare videogiochi è per ragazzi con il cervello
quadrato.**

Due cose che tu non avrai mai



Bamboo
Innovation
STUDIO

Per troppo tempo ho creduto a quelle parole

Finchè...

...ho capito che sono una **donna** con il cervello
rotondo !



**Non è stato facile.
Ho ricevuto molti commenti brutti.
Un tempo mi ferivano...**

...oggi mi rendono popolare su linkedin ;)

Settembre 2021:
Io: "Non supererò mai l'esame di AI, è troppo difficile"
Persona a caso: "Dovresti togliere l'esame dal piano di studi, è trop ...visualizza altro

Scoperta ⓘ

177.635
Impressioni



**Bamboo
Innovation**
STUDIO

**Lavoro duramente ogni giorno per dimostrare a me stessa
che ho fatto la scelta giusta**

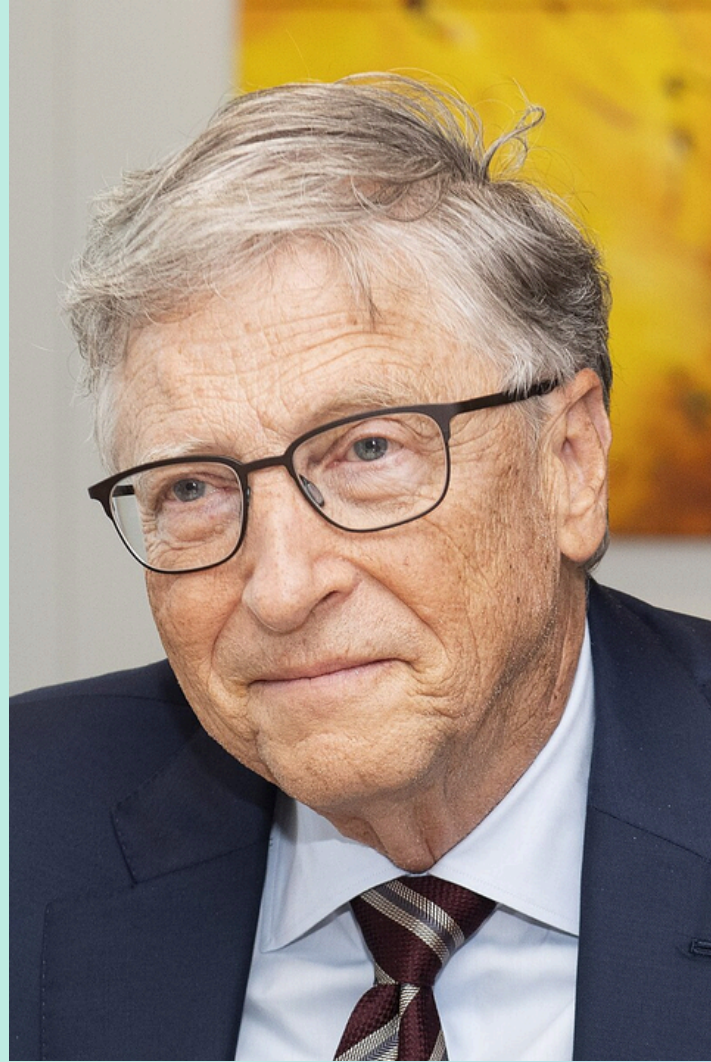
Quante donne sviluppatrici di videogiochi ho conosciuto in questi anni ?

2



BUT YOU
DON'T LOOK
LIKE A
PROGRAMMER!

A chi mi ispiro?

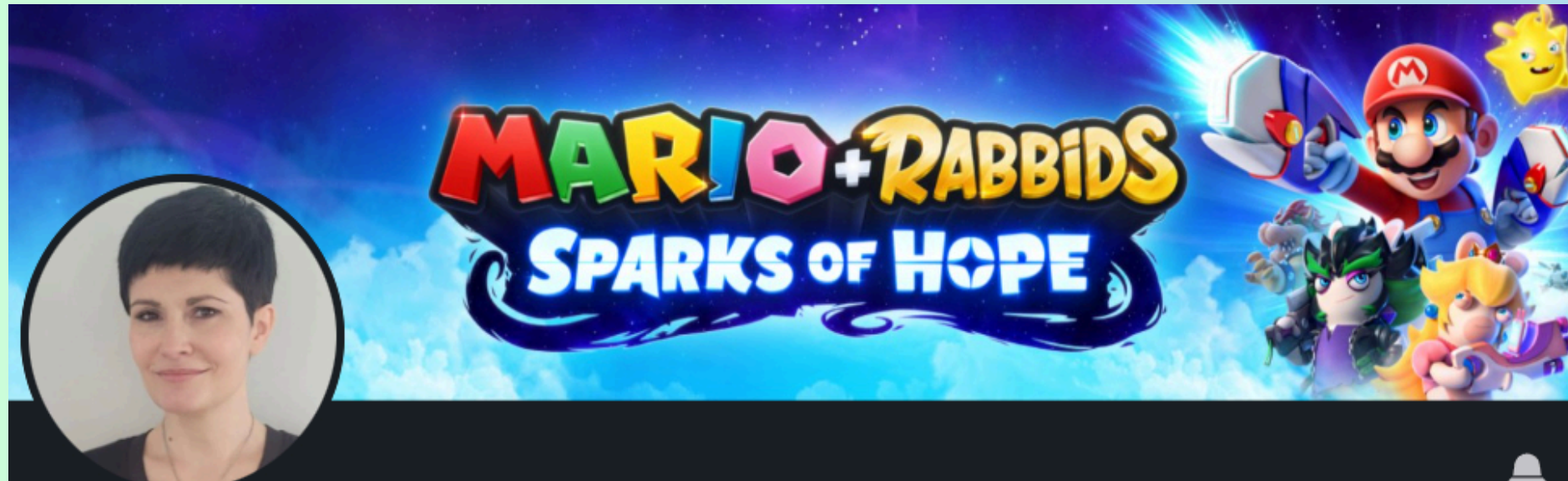


Bamboo
Innovation
STUDIO



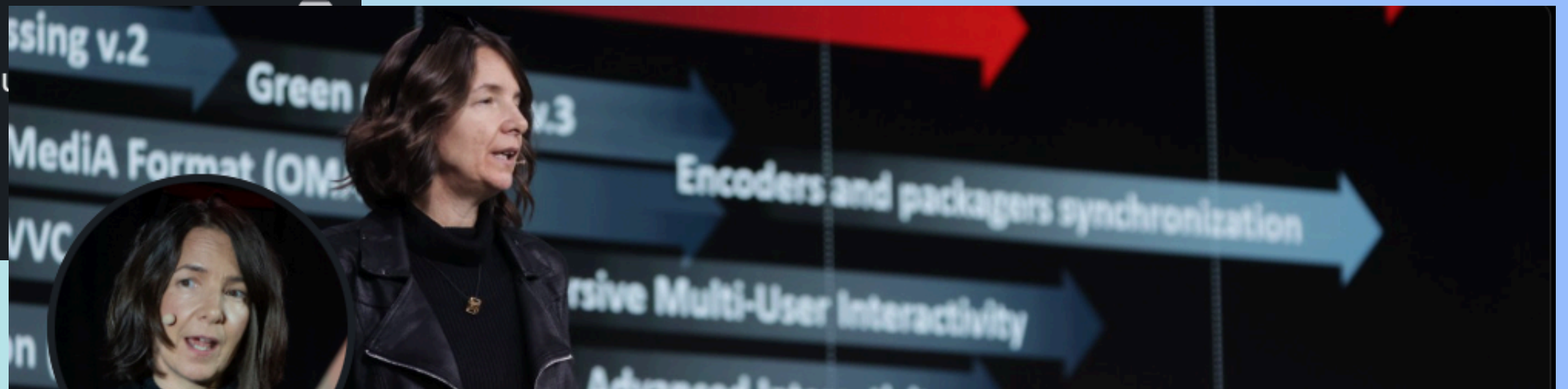
Bamboo
Innovation
STUDIO

A CHI MI ISPIRO:



Cristina Nava · 1°

Producer at Ubisoft. Mario + Rabbids Sparks of Hope (TGA, DICE Winner); Mario + Rabbids Kingdom Battle (BAFTA, TGA, DICE Winner); Star Wars Outlaws. BAFTA and AIAS member. Italian Video Game Awards Winner. Spokesperson.



Nicole Lazzaro · 1°

President and Founder at XEODesign, Inc.

Oakland, California, Stati Uniti d'America · [Informazioni di contatto](#)

[XEODesign](#)



XEODesign, Inc.



Stanford University



**Bamboo
Innovation
STUDIO**

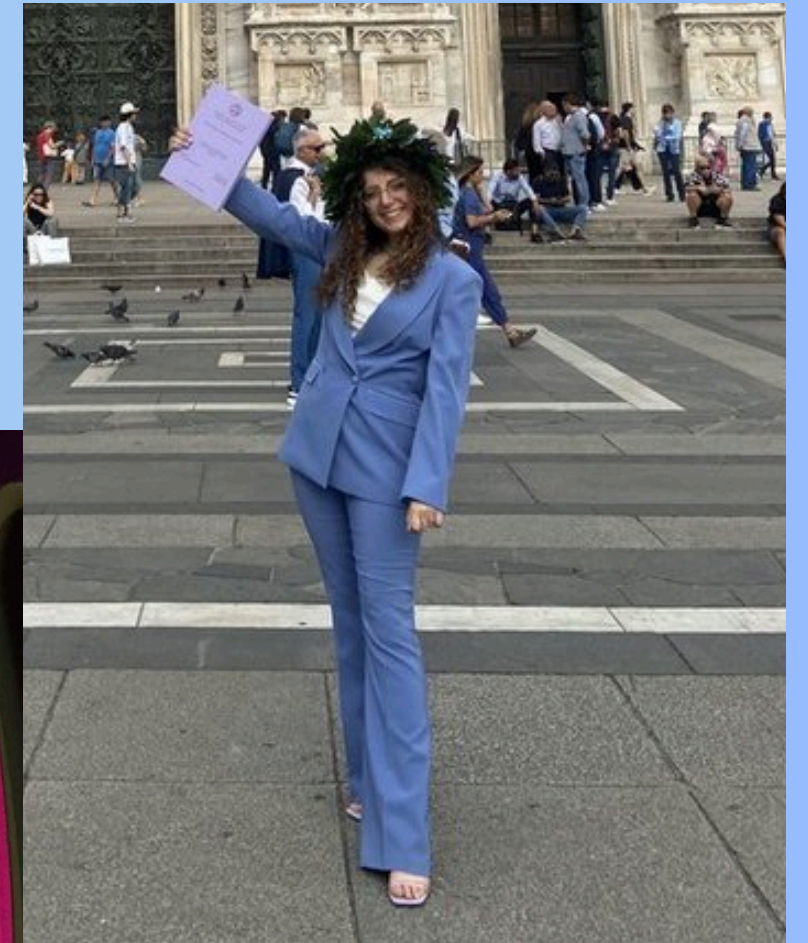
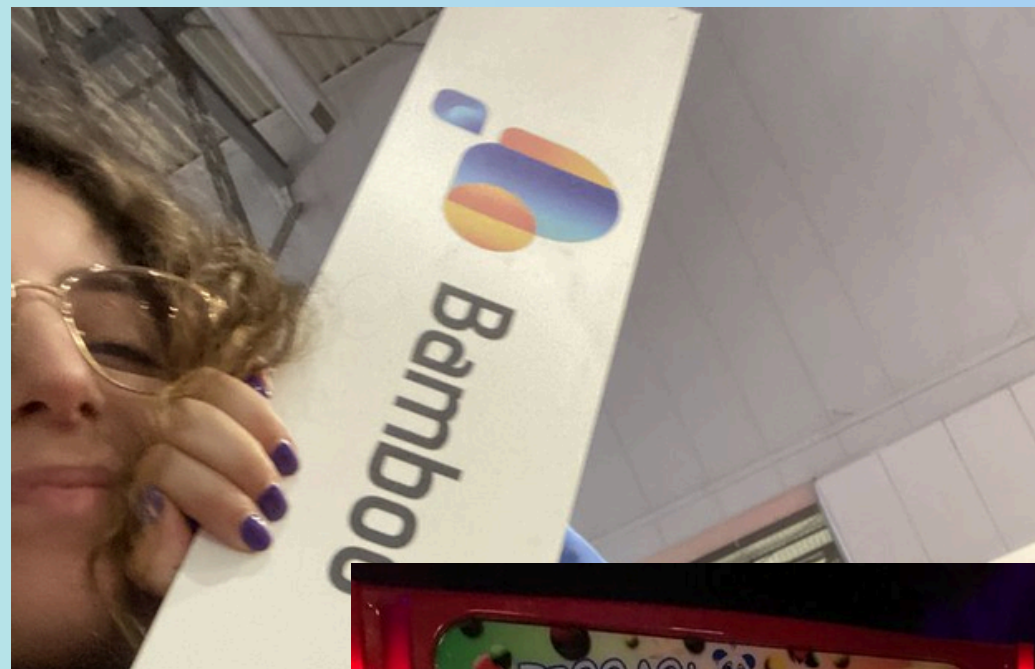
Ragazze, è tempo di dimostrare a tutti che **non esistono confini per il nostro potenziale.**



13/11/23 Nasce Bamboo Studio!



SONO UNA DONNA STEM



**Bamboo
Innovation
STUDIO**

E SONO ORGOGLIOSA DI ESSERLO!



Bamboo
Innovation
STUDIO



Grazie per l'attenzione!