

OFFERTA DIDATTICA DELLA FONDAZIONE MONDO DIGITALE

ANNO SCOLASTICO 2024/2025



LA NOSTRA OFFERTA DIDATTICA

01. FMD PER IL MONDO DELLA SCUOLA
02. FORMAZIONE DOCENTI
03. FORMAZIONE STUDENTI ISTITUTI COMPRESIVI
04. FORMAZIONE STUDENTI SECONDARIA DI II GRADO
05. FORMAZIONE GENITORI

FMD PER IL MONDO DELLA SCUOLA

La Fondazione Mondo Digitale ETS, iscritta al Runts, è un'organizzazione non profit impegnata nella diffusione della cultura dell'innovazione come motore di sviluppo del paese. Usiamo le tecnologie digitali come acceleratore sociale, lavoriamo per una società democratica della conoscenza coniugando innovazione, istruzione, inclusione e valori fondamentali, in modo che i benefici siano a vantaggio di tutte le persone senza escludere o lasciare indietro nessuno. Da più di 20 anni lavoriamo al fianco delle scuole proponendo percorsi e attività di formazione gratuita per studenti e docenti.



La Fondazione Mondo Digitale è un ente accreditato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito per la formazione del personale della scuola secondo la direttiva n. 170 del 21 marzo 2016. Può rilasciare attestati per docenti e attivare **Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento** sottoscrivendo una convenzione con gli istituti scolastici.

Rispondiamo alle richieste ed esigenze dei dirigenti scolastici per la formazione e l'aggiornamento del corpo docenti ideando percorsi personalizzati e supportandoli nella creazione di ambienti didattici innovativi. Attraverso lo storytelling e il rilascio di microcertificazioni valorizziamo le realtà più virtuose.

Mettiamo a disposizione di docenti e studenti strumenti inediti come il **Personal Ecosystem Canvas**, ideato dal direttore scientifico Alfonso Molina, per lo sviluppo e il benessere della persona e la FMD Academy, una palestra digitale dove è possibile allenarsi all'uso delle tecnologie con eventi in presenza, live webinar e video on demand in auto fruizione.

Tutti gli interventi formativi proposti all'interno dell'offerta didattica seguono il **Modello di Educazione per la Vita**, ideato dal direttore scientifico Alfonso Molina, che integra l'apprendimento delle conoscenze disciplinari con le competenze digitali, per la vita e i valori per una cittadinanza responsabile. Un modello capace di promuovere un apprendimento trasformativo, anche informale, lungo tutto l'arco della vita.

Nelle pagine successive troverai le nostre **proposte gratuite** per i docenti e gli studenti delle scuole di ogni ordine e grado.

Per approfondire i progetti e iscrivere la tua classe clicca sul link di seguito, inserisci il codice meccanografico della scuola, spunta il progetto scelto e convalida i dati:

<https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

SCOPRI DI PIÙ SU DI NOI

**GUARDA LA NOSTRA
PRESENTAZIONE VIDEO**



FORMAZIONE DOCENTI

Investiamo in scuola e formazione, valorizzando il ruolo dei docenti come agenti del cambiamento. Creiamo percorsi didattici che fanno leva sull'uso di soluzioni digitali per trasformare l'apprendimento delle discipline curriculari in un'esperienza coinvolgente.

La FMD propone un'offerta formativa per docenti di ogni ordine e grado che vogliono non solo aggiornare le proprie competenze STEAM, ma anche contribuire attivamente all'innovatività e multidisciplinarietà dei percorsi educativi proposti in aula e guidare il processo di innovazione e transizione digitale all'interno della propria scuola.



#Coding #Steam
#PensieroComputazionale
#CittadinanzaDigitale

I PROGETTI PER I DOCENTI DEGLI ISTITUTI COMPRENSIVI



COMPUTER SCIENCE FIRST

In collaborazione con Google

il progetto che Google rivolge ai docenti degli istituti comprensivi per sviluppare il pensiero computazionale e le competenze trasversali con la piattaforma gratuita Computer Science First



VIVI INTERNET AL MEGLIO

In collaborazione con Google

Moduli formativi su benessere digitale, fake news, phishing, cyberbullismo e odio online.

I PROGETTI PER I DOCENTI DEGLI ISTITUTI SECONDARI DI II GRADO



ITALIA LAB

In collaborazione con Microsoft Italia

Programma formativo per incrementare la consapevolezza circa le opportunità offerte dall'intelligenza artificiale con percorsi prevedono approfondimenti sulle applicazioni di intelligenza artificiale generativa nel processo di insegnamento-apprendimento.



VIVI INTERNET AL MEGLIO

In collaborazione con Google

Moduli formativi su benessere digitale, fake news, phishing, cyberbullismo e odio online.

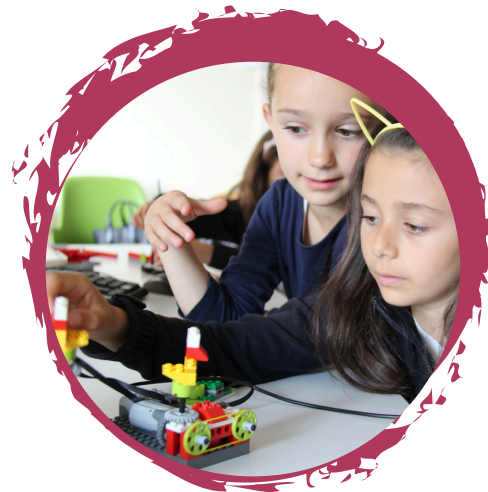


#Making #Coding #Robotica #STEAM
#cittadinanzadigitale #Cloud

FORMAZIONE STUDENTI ISTITUTI COMPRENSIVI

Laboratori esperienziali, percorsi innovativi sulle nuove tecnologie, incontri di role modeling, formazione peer to peer e volontariato aziendale per avvicinare anche i più piccoli alle nuove tecnologie abilitanti e allenare le competenze del XXI secolo.

Anche gli interventi formativi proposti all'interno dell'offerta didattica seguono il Modello di Educazione per la Vita.



CITTA' EDUCATIVA

Laboratori di fabbricazione digitale e prototipazione rapida, coding e robotica presso gli ambienti della Palestra dell'Innovazione di Città Educativa di Roma. **Per le scuole di Roma e provincia.**



VIVI INTERNET, AL MEGLIO

In collaborazione con Google

Moduli formativi su benessere digitale, Fake News, cyberbullismo e odio online.



ROME CUP 2025

7-9 maggio, Università degli Studi di Roma Tre

Manifestazione su robotica, intelligenza artificiale e scienze della vita con laboratori didattici innovativi che mette in sinergia scuole di ogni ordine e grado.



CODING GIRLS

Con il programma Coding Girls contribuiamo al raggiungimento delle pari opportunità nel settore scientifico e tecnologico allenando le studentesse delle scuole in percorsi STEAM. **Per le studentesse delle scuole secondarie di I grado**



ROLL CLOUD

Nell'ambito del programma "Opening Future", promosso da Intesa Sanpaolo, Google Cloud e TIM Enterprise

Percorso innovativo alla scoperta del cloud computing e della sua relazione con l'Intelligenza artificiale, che prevede incontri con esperti aziendali, sessioni di orientamento e sfide creative.

Per le scuole della Regione Piemonte



CODING GIRLS TORINO

In collaborazione con Fondazione Compagnia di San Paolo

Programma innovativo di formazione e sensibilizzazione in ambito STEAM, con lezioni interattive in presenza e attività pratiche all'insegna del coding.

Per le scuole di Torino e Provincia



FORMAZIONE STUDENTI SECONDARIA II GRADO

Incontri di orientamento universitario e percorsi innovativi che appassionano i giovani alla ricerca scientifica e alle nuove tecnologie per sostenere lo sviluppo di competenze tecnologiche abilitanti e accompagnare gli studenti alla scoperta di nuovi profili e opportunità del mercato 4.0.

Dai percorsi PCTO per la prototipazione di prodotti/servizi innovativi a programmi di cittadinanza digitale, fino alle sessioni di orientamento in collaborazione con i principali atenei italiani.

#Cybersecurity #AI #Robotica #STEAM
#Making

#Hackathon #OrientamentoUniversitario
#LavoriDelFuturo #Cittadinanzadigitale



NONNI SU INTERNET

Con la formula di apprendimento intergenerazionale gli studenti delle scuole, insegnano pc, web e tecnologia agli anziani.



FATTORE J

In collaborazione con Johnson&Johnson Innovative Medicine

Webinar con associazioni di pazienti, attività di volontariato e contest per allenare l'empatia e creare fiducia nella scienza e promuovere tra i giovani corretti stili di vita.



VIVI INTERNET, AL MEGLIO

In collaborazione con Google

Moduli formativi su benessere digitale, fake news, sicurezza online, phishing, cyberbullismo e odio online.



ROLL CLOUD

Nell'ambito del programma "Opening Future", promosso da Intesa Sanpaolo, Google Cloud e TIM Enterprise

Percorso innovativo alla scoperta del cloud computing e della sua relazione con l'Intelligenza artificiale, che prevede incontri con esperti aziendali, sessioni di orientamento e sfide creative.

Per le scuole della Regione Piemonte



CONTEST CREATIVI DI ROBOTICA

in occasione della RomeCup 2025

Contest insieme alle università per rispondere a sfide di innovazione sociale e tecnologica, dall'agricoltura alla riabilitazione. Otto le categorie in sfida: 5GBot, AgroBot, CoBot, DroneBot, HealthBot, MareBot, NonniBot e TirBot.



RISING YOUTH

In collaborazione con Sap

Incontri online e in presenza sulle soluzioni aziendali innovative, percorso di accelerazione e prototipazione con hackathon finale all'interno della Romecup 2025.



ROME CUP 2025

7-9 maggio, Università degli Studi di Roma Tre

Manifestazione su robotica, intelligenza artificiale e scienze della vita dedicata all'orientamento universitario che collega scuole, centri di ricerca, aziende, università e istituzioni.



CODING GIRLS TORINO

In collaborazione con Fondazione Compagnia di San Paolo

Programma innovativo di formazione e sensibilizzazione in ambito STEAM, con lezioni interattive in presenza e attività pratiche all'insegna del coding.

Per le scuole di Torino e Provincia.



Ital.IA Lab

In collaborazione con Microsoft Italia

Percorsi di introduzione all'intelligenza artificiale per scoprire la storia della sua evoluzione e conoscerne le principali applicazioni.. Le attività orientano i più giovani alla scoperta di percorsi di studio e professionalità legate al mondo dell'IA.



CITTA' EDUCATIVA

Laboratori di fabbricazione digitale e prototipazione rapida, realtà virtuale, coding e robotica presso gli ambienti della Palestra dell'Innovazione di Città Educativa di Roma.

Per le scuole di Roma e provincia.



JOB DIGITAL LAB

In collaborazione con ING

Il progetto promuove percorsi per rafforzare le competenze digitali e scoprire nuovi ambiti occupazionali e profili professionali emergenti.



CODING GIRLS

Percorsi STEAM per le studentesse, con incontri di role model con il coinvolgimento di professioniste, sfide e hackathon nelle Università. Dall'Intelligenza artificiale generativa e la Cybersecurity, dalla programmazione fino alla data science per orientare alle carriere del futuro.

Per le scuole di Bergamo e Milano è previsto un programma speciale in collaborazione con Roboteco-Italargon.

ATTIVITA' PER I GENITORI

Siamo accanto ai genitori in una società sempre più complessa con la formazione "formato famiglia" e con percorsi dedicati, con attenzione alle nuove tecnologie.

Workshop e laboratori su misura per tutti. E sfide civiche per migliorare la vita delle comunità. Per gruppi omogenei anche formazione "a richiesta".



#CompetenzeDigitali
#CittadinanzaDigitale



CENTRI FACILITAZIONE DIGITALE

In collaborazione con Roma Capitale

I centri di facilitazione offrono supporto ai cittadini tra i 18 e i 74 anni e con attività e servizi per migliorare le competenze digitali e ridurre così il rischio del divario digitale.



VIVI INTERNET AL MEGLIO

In collaborazione con Google

Moduli formativi su benessere digitale, fake news, phishing, cyberbullismo e odio online.

LA RETE DELLE UNIVERSITÀ

Alma Mater Studiorum

LIUC – Università Carlo Cattaneo

Politecnico di Milano

Politecnico di Torino

Università Campus Bio-Medico di Roma

Università degli Studi del Molise

Università degli Studi della Campania

Università degli studi della Tuscia

Università degli Studi della Campania Luigi

Vanvitelli

Università degli Studi di Bari "Aldo Moro"

Università degli Studi di Cagliari

Università degli Studi di Genova

Università degli Studi di Milano

Università degli Studi di Napoli Federico II

Università degli Studi di Padova

Università degli Studi di Palermo

Università degli Studi di Pisa

Università degli Studi di Roma "Tor Vergata"

Università degli Studi di Roma Tre

Università degli Studi di Salerno

Università degli Studi di Torino

Università degli Studi di Trieste

Università degli Studi di Udine

Università del Piemonte Orientale

Università della Calabria

Università di Catania

Università La Sapienza

Università Mediterranea di Reggio Calabria

Università Politecnica delle Marche

Università San Raffaele Roma

I NOSTRI PARTNER



Johnson & Johnson
Innovative Medicine



Fondazione
Compagnia
di San Paolo



PER INFORMAZIONI:

e.curatola@mondodigitale.org
cell. 393 8922360

c.stajano@mondodigitale.org
cell. 320 173 1570

www.mondodigitale.org

