

OFFERTA DIDATTICA DELLA FONDAZIONE MONDO DIGITALE

PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E L'ORIENTAMENTO

A.S. 2024/2025



FMD PER IL MONDO DELLA SCUOLA

Tutti gli interventi formativi proposti all'interno dell'offerta seguono il **Modello di Educazione per la Vita**, ideato dal direttore scientifico Alfonso Molina, che integra conoscenze codificate, competenze e valori e tiene conto delle riflessioni più recenti su apprendimento e istruzione. Un modello capace di promuovere un apprendimento trasformativo, anche informale, lungo tutto l'arco della vita

La nostra offerta formativa è costruita per rispondere efficacemente ad alcune delle azioni strategiche promosse dal **Piano Nazionale Scuola Digitale**. Sosteniamo gli studenti di tutte le età con progettualità dedicate all'autoimprenditorialità, ai lavori del futuro, alle tecnologie abilitanti e all'avvicinamento delle ragazze alle materie STEAM.

Mettiamo a disposizione di docenti e studenti strumenti inediti come il **Personal Ecosystem Canvas**, ideato dal direttore scientifico Alfonso Molina, per lo sviluppo e il benessere della persona, e la **FMD Academy**, una palestra digitale dove è possibile allenarsi all'uso delle tecnologie con eventi dal vivo, live webinar e video on demand in auto fruizione.

Siamo un ente accreditato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito per la formazione del personale della scuola secondo la direttiva n. 170 del 21 marzo 2016. Possiamo attivare Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento sottoscrivendo una convenzione con gli istituti scolastici.

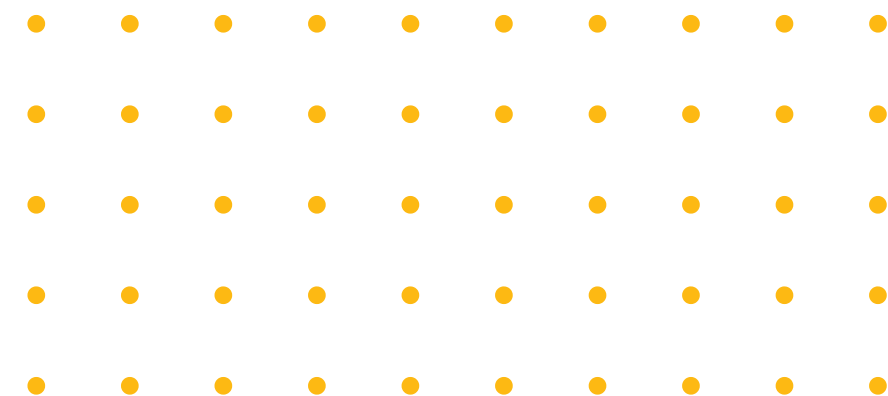
Nelle pagine successive troverai le nostre **proposte gratuite per i PCTO**

Per iscrivere la tua classe clicca sul link di seguito, inserisci il codice meccanografico della scuola, spunta il progetto scelto e convalida i dati:

<https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

SCOPRI DI PIÙ SU DI NOI

**GUARDA LA NOSTRA
PRESENTAZIONE VIDEO**



PERSONAL ECOSYSTEM CANVAS

Ideato dal professore Alfonso Molina, direttore scientifico della Fondazione Mondo Digitale e personal chair in Technology Strategy all'Università di Edimburgo, il Personal Ecosystem Canvas (PEC) è uno strumento dedicato allo sviluppo della persona. Permette a ciascuno di auto valutare i propri punti di forza e le debolezze, le competenze, di definire degli obiettivi di crescita personale e professionale e monitorarli nel tempo.

Il PEC (Personal Ecosystem Canvas) è disponibile nella versione WebApp, interamente configurabile e può essere inserito all'interno di tutti i percorsi di formazione per gli studenti.

SESSIONI DEL PEC PER GLI STUDENTI : Tempo a disposizione: 3-4 ore

- Sessione introduttiva sull'ecosistema personale
- Le sfere dell'ecosistema personale
- Il PEC (Personal Ecosystem Canvas)
- La versione accademica del PEC
- L'uso del PEC (compilazione delle tabelle)
- L'"elevator pitch" (esercizio conclusivo per aiutare i partecipanti a individuare rapidamente i propri punti di forza e di debolezza)
- Restituzione e conclusioni.

SCOPRI DI PIÙ SUL PEC



ROBOTICA, CODING E AI



CONTEST CREATIVI DI ROBOTICA

IN COLLABORAZIONE CON LE UNIVERSITA' ITALIANE

PROGETTO: Forte del successo delle precedenti edizioni, anche la RomeCup 2025 rinnova l'appuntamento con i contest creativi della robotica, che rappresentano un efficace momento di incontro fra scuole secondarie di secondo grado, università e centri di ricerca per promuovere e rafforzare il lavoro collaborativo tra giovani studenti e team di ricercatori.

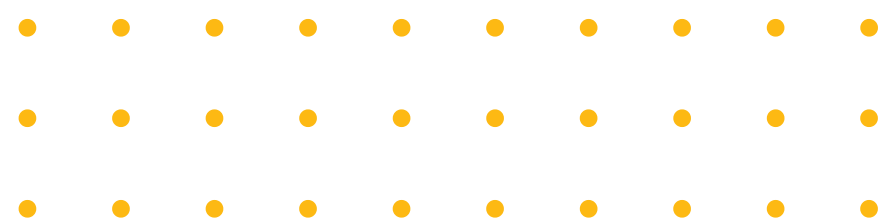
Otto le categorie in sfida: 5GBot, AgroBot, CoBot, DroneBot, HealthBot, MareBot, NonniBot e TirBot.

ATTIVITÀ:

- Laboratori collaborativi in presenza o online con studenti, ricercatori e docenti delle maggiori università italiane per la realizzazione di un prototipo robotico per una delle 8 categorie di gara: NONNIBOT, COBOT, AGROBOT, MAREBOT, TIRBOT, 5GBOT, DRONEBOT, HEALTHBOT
- Contest finale in occasione della RomeCup 2025 (7-9 maggio, Università degli Studi di Roma Tre)

PCTO: Per la partecipazione al progetto vengono riconosciute 35 ore

INFORMAZIONI: e.curatola@mondodigitale.org



ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

ROME CUP 2025

PROGETTO: Torna, dal 7 al 9 maggio 2025, presso l'Università degli Studi di Roma Tre e presso il Campidoglio, la RomeCup, il multi-evento dedicato all'ecosistema dell'innovazione nei settori della robotica, intelligenza artificiale e scienze della vita, giunto alla diciottesima edizione. Durante i tre giorni della manifestazione, promossa dalla Fondazione Mondo Digitale scienziati, studiosi, educatori, decisori pubblici e manager si interrogano sulle sfide per lo sviluppo sostenibile tra robotica e intelligenza artificiale e sul futuro del nostro pianeta. RomeCup 2025 è un'occasione unica di apprendimento che offre diverse attività per le scuole di ogni ordine e grado.

ATTIVITÀ:

- **Competizioni:** I team di scuole provenienti da tutta Italia competono per il Trofeo Internazionale Città di Roma di Robotica nelle categorie On Stage, Explorer, Soccer, Rescue Line, Super Team Soccer, Super Team Rescue e Bracci Robotici.
- **Area dimostrativa:** lo spazio espositivo dove scuole, centri di ricerca, università, aziende e startup possono presentare al pubblico, attraverso uno stand dedicato, i propri prototipi innovativi.
- **Visita alla manifestazione:** visita all'area espositiva, allo spazio gare e partecipazione a laboratori, convegni e talk ispirazionali a cura delle aziende e università partner dell'iniziativa.

PCTO: per le classi del triennio la partecipazione alla RomeCup riconosce da un minimo di 8 ore fino a un massimo di 25 a seconda delle attività svolte.

INFORMAZIONI: e.curatola@mondodigitale.org

ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

RISING YOUTH

IN COLLABORAZIONE CON SAP

PROGETTO: Rising Youth è il progetto, giunto alla sua quarta edizione, nato dalla collaborazione tra la Fondazione Mondo Digitale e SAP, una tra le principali aziende al mondo nel settore delle soluzioni informatiche per le imprese. L'obiettivo è quello di aiutare gli studenti ad acquisire e rafforzare le competenze, digitali e trasversali, necessarie per affrontare i continui cambiamenti del mondo complesso, riflettere sulle nuove opportunità professionali e immaginare un futuro sempre più sostenibile.

ATTIVITÀ:

- FASE 1: (ottobre 2024 -marzo 2025): Esperti SAP animano un webinar al mese sui seguenti temi: Business Platform Technology, Chatbot, IoT, Robotic Process Automation, Advanced Analytics, Data Management e Design Thinking. Il primo incontro si terrà online, nell'ambito della Milano Digital Week, il prossimo 11 ottobre 2024.
- FASE 2: un percorso di accelerazione, guidato da mentor aziendali, formatori e tutor universitari per accompagnare gli studenti nel processo di ideazione e prototipazione di soluzioni innovative da presentare in occasione della RomeCup 2025 (7-8-9 maggio 2025).
- FASE 3: selezione dei team finalisti che accedono all'hackathon finale della RomeCup 2025 dedicato alla finalizzazione dei prototipi. Una giuria di esperti valuta i progetti e premia i tre vincitori.

PCTO: 15 ore PCTO per il solo percorso online

40 ore PCTO per coloro che presentino il proprio elaborato in occasione dell'hackathon conclusivo di progetto dentro Rome Cup 2025.

INFORMAZIONI: c.belella@mondodigitale.org

ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

ITAL.IA LAB

IN COLLABORAZIONE CON MICROSOFT ITALIA

PROGETTO: Un programma formativo per incrementare la consapevolezza circa le opportunità offerte dall'intelligenza artificiale – con un focus sull'IA generativa – per la crescita personale e professionale e per avere successo in una economia digitale in continua evoluzione.

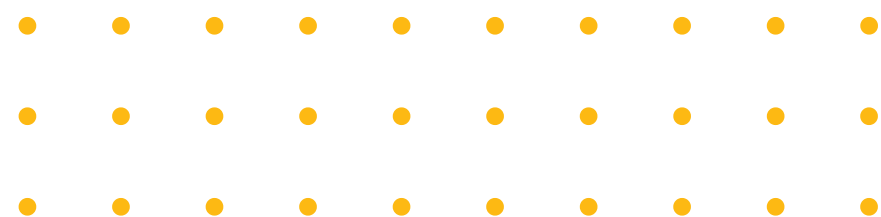
ATTIVITÀ:

- Percorsi, sincroni e asincroni, di introduzione all'intelligenza artificiale per scoprire la storia della sua evoluzione, conoscerne le principali applicazioni e riflettere sul tema della responsabilità etica. Le attività orientano i più giovani alla scoperta di percorsi di studio e professionalità legate al mondo dell'IA.

DESTINATARI: Il progetto è rivolto in particolare a studenti del Sud Italia e isole

PCTO: Il riconoscimento delle ore PCTO dipende dalle attività seguite fino a un massimo di 30 ore

INFORMAZIONI: d.cavallo@mondodigitale.org



ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

ROLL CLOUD. LAVORARE SULLA NUVOLO

IN COLLABORAZIONE CON INTESA SANPAOLO, GOOGLE CLOUD, TIM ENTERPRISE

PROGETTO: All'interno del programma "Opening Future", promosso da Intesa Sanpaolo, Google Cloud e TIM Enterprise, la Fondazione Mondo Digitale ETS, per l'a.s. 2024-2025, propone la quarta edizione di un percorso innovativo alla scoperta del cloud computing e della sua relazione con l'Intelligenza artificiale, che prevede incontri con esperti aziendali, sessioni di orientamento e sfide creative.

ATTIVITÀ:

- **LOUD ROLL TALK:** 1 webinar di 1 ora e 30 alla scoperta del cloud, dell'AI e delle principali professioni legate alle nuove tecnologie. Ogni webinar ospita la testimonianza di un esperto aziendale.
- **ROLL TALK:** 1 webinar di 1 ora e 30, di orientamento, soft skills e sviluppo di competenze trasversali, guidato da formatori di Intesa Sanpaolo
- **SESSIONE DI ORIENTAMENTO CON IL PEC:** 1 webinar di 2 ore, di orientamento e autoimprenditorialità, con l'uso del Personal Ecosystem Canvas
- **EASY CLOUD STORY:** una sfida coinvolgente a gruppi sul tema del cloud computing e dell'Intelligenza artificiale. La sfida è propedeutica all'hackathon finale
- **CREATIVE DAY:** i team dei progetti migliori, selezionati da una giuria di esperti, partecipano a un hackathon finale a Torino, a maggio.

Il percorso è arricchito da videopillole rilasciate dai professionisti aziendali e da materiali sempre disponibili sulla FMD Academy.

DESTINATARI: Il progetto è rivolto agli studenti delle **scuole del Piemonte**

PCTO: Per la partecipazione al progetto vengono riconosciute 30 ore

INFORMAZIONI: e.gramatica@mondodigitale.org

ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>



CITTA' EDUCATIVA

PROGETTO: Tornano ad animarsi gli spazi della Città Educativa di Roma (via del Quadraro 102) con laboratori per potenziare competenze digitali e trasversali dedicati a studenti di ogni ordine e grado. Dalle attività di fabbricazione digitale con stampanti 3D e laser cutter a laboratori di robotica educativa e coding.

ATTIVITÀ:

I laboratori hanno una durata di 3 ore, dalle ore 9.30 alle 13, e si svolgono presso la Città Educativa di Roma, in via del Quadraro 102.

- **FabLab:** attività di gruppo con macchine di fabbricazione digitale, come stampanti 3D, laser cutter, frese e plotter, software di modellazione.
- **Robotic Center:** laboratori di avvicinamento alla al mondo della robotica e apprendere le basi dei linguaggi di programmazione fino alla costruzione di robot.
- **ImmersiveLab:** Laboratorio di realtà immersiva in cui esplorare le potenzialità di questa tecnologia attraverso i visori di ultima generazione.
- **CodingLab:** un ambiente esperienziale per imparare le basi della programmazione in modo divertente e coinvolgente in base all'età dei partecipanti

DESTINATARI: Il progetto è rivolto alle **scuole di Roma e provincia**

INFORMAZIONI: e.curatola@mondodigitale.org

ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

EMPOWERMENT FEMMINILE



CODING GIRLS NAZIONALE

PROGETTO: Con il programma Coding Girls da dieci anni contribuiamo al raggiungimento delle pari opportunità nel settore scientifico e tecnologico allenando le studentesse delle scuole secondarie di secondo grado, in percorsi STEAM, con incontri di role model con il coinvolgimento di professioniste, sfide e hackathon nelle Università.

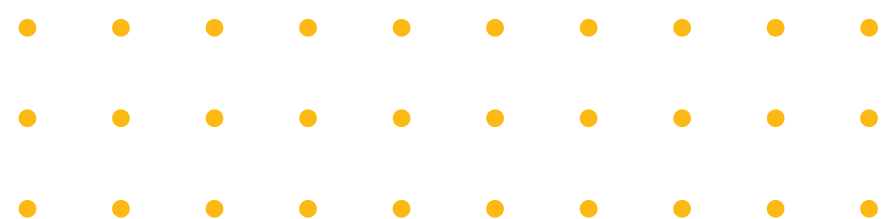
Dall'Intelligenza artificiale generativa e la Cybersecurity, dalla programmazione fino alla data science per orientare alle carriere del futuro.

ATTIVITÀ:

- Allenamenti di coding con le scuole, in presenza e online
- Formazione con tutor universitari
- Hackathon nelle università italiane
- Stereotipi e percezione di sé
- Pensiero computazionale
- Tutoring per le scuole secondarie di primo grado

PCTO: Da un minimo di 20 fino ad un massimo di 40 ore

INFORMAZIONI: cg@mondodigitale.org



ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>



JOB DIGITAL LAB

IN COLLABORAZIONE CON ING ITALIA

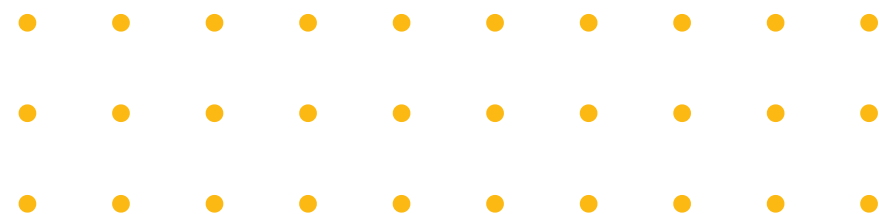
PROGETTO: Il progetto promuove percorsi per rafforzare le competenze digitali e scoprire nuovi ambiti occupazionali e profili professionali emergenti.

ATTIVITÀ:

- Sessioni formative e hackathon finale sui temi dell'educazione finanziaria e della transizione digitale (rivolto in particolare a studentesse – in sinergia con il progetto "Coding Girls")
- Contest creativo scuola-università per la realizzazione di servizi digitali finanziari innovativi attraverso applicazioni di robotica e intelligenza artificiale (partecipazione alla RomeCup 2025, 7-9 maggio 2025). Il percorso si rivolge in particolare a istituti con indirizzo scientifico-tecnologico o finanziario.

PCTO: Il riconoscimento delle ore PCTO dipende dalle attività seguite fino a un massimo di 30 ore

INFORMAZIONI: f.meini@mondodigitale.org



ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

CODING GIRLS TORINO

IN COLLABORAZIONE CON FONDAZIONE COMPAGNIA DI SAN PAOLO

PROGETTO: Per l'a.s 2024-2025 la Fondazione Mondo Digitale, in collaborazione con la Fondazione Compagnia di San Paolo, propone alle studentesse e agli studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado di Torino e provincia un programma intensivo di formazione e sensibilizzazione in ambito Steam, con lezioni interattive in presenza e attività pratiche all'insegna del coding.

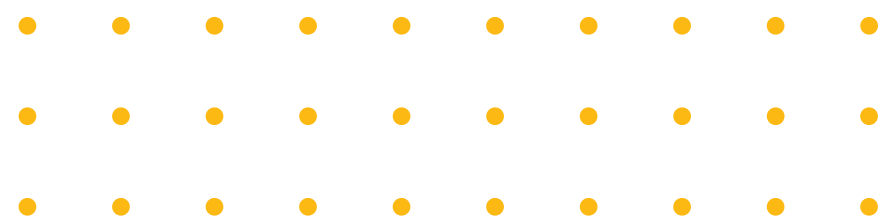
ATTIVITÀ:

- 4 incontri in presenza a scuola, di 2 ore ciascuno, in cui gli studenti esplorano insieme ai formatori il mondo dell'Intelligenza artificiale generativa e delle sue applicazioni, e imparano a sviluppare un chatbot attraverso la piattaforma gratuita Botpress.
- 1 incontro in presenza a scuola, di 2 ore, di orientamento e sviluppo delle competenze trasversali e di autoimprenditorialità, con l'uso del Personal Ecosystem Canvas
- 1 hackathon finale a Torino, a maggio.

DESTINATARI: Il progetto è rivolto alle **scuole di Torino e provincia**

PCTO: Il percorso riconosce 40 ore di PCTO

INFORMAZIONI: e.gramatica@mondodigitale.org



ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

CODING GIRLS (BERGAMO E MILANO)

IN COLLABORAZIONE CON ROBOTECO-ITALARGON

PROGETTO: speciale edizione di Coding Girls è quello di avvicinare le studentesse alle opportunità di carriere STEAM, in particolare al settore della robotica, sensibilizzandole verso una nuova cultura industriale intesa come servizio alla persona favorendo l'incontro tra giovani in cerca di lavoro e aziende in forte sviluppo e accelerando il raggiungimento della parità di genere.

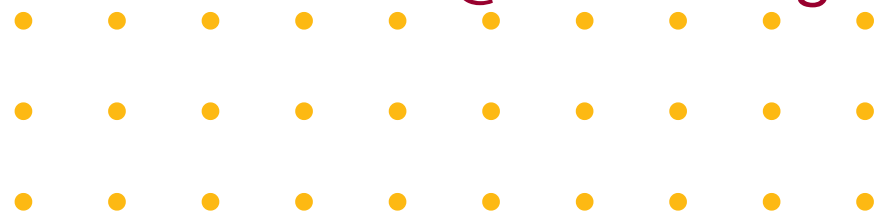
ATTIVITÀ:

- 1 incontro di 1 ora in presenza con gli esperti di Roboteco-Italargon a scuola o presso l'ateneo, per introdurre le studentesse alle sfide di un mondo in continua e rapida evoluzione, focalizzando l'attenzione sull'integrazione della robotica in ambito lavorativo
- 1 formazione online di 2 ore, per conoscere come l'azienda lavora e con quali strumenti, per essere competitiva sul mercato.
- 1 hackathon conclusivo di 8 ore presso l'azienda Roboteco-Italargon, dove 50 studentesse, suddivise in team, si esercitano rispondendo a una sfida lanciata dall'azienda, simulando la richiesta di un cliente

PCTO: Il progetto prevede il riconoscimento di 15 ore PCTO

DESTINATARI: Il progetto è rivolto alle scuole di Bergamo e Milano e le relative province.
Con priorità alle scuole di Bergamo

INFORMAZIONI: e.curatola@mondodigitale.org



ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

CITTADINANZA DIGITALE



VIVI INTERNET, AL MEGLIO

IN COLLABORAZIONE CON GOOGLE, POLIZIA DI STATO, ALTROCONSUMO, ANTEAS

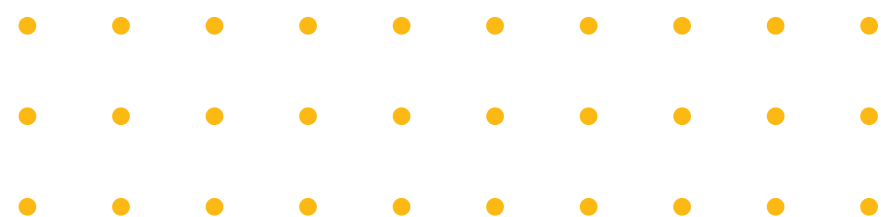
PROGETTO: “Vivi Internet, al meglio” è il programma formativo creato da Google, promosso da Fondazione Mondo Digitale insieme a Polizia di Stato, Altroconsumo e Anteias, per aiutare giovani e adulti a vivere il Web e la tecnologia responsabilmente, apprendendo i principi della cittadinanza digitale e della sicurezza online, imparando a distinguere le informazioni vere da quelle false online, a proteggere i dati personali, a utilizzare consapevolmente il Web e la tecnologia e a comunicare in modo gentile e costruttivo.

ATTIVITÀ ONLINE E IN PRESENZA:

- 6 webinar tematici: Benessere digitale, Privacy Policy, Fact-checking, Comunicazione gentile, Storytelling, polizia postale
- 4 incontri laboratoriali di scrittura creativa per elaborato finale
- Test finale delle competenze acquisite.

PCTO: i 10 incontri riconoscono un totale di 20 ore PCTO

INFORMAZIONI: m.pietrelli@mondodigitale.org



ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

FATTORE J

IN COLLABORAZIONE CON JOHNSON & JOHNSON INNOVATIVE MEDICINE

PROGETTO: Fattore J è il progetto promosso da Fondazione Mondo Digitale e Johnson&Johnson Innovative Medicine, nelle scuole superiori e nelle università di tutta Italia per sensibilizzare i giovani sul valore dei progressi scientifici per la salute, il benessere e la qualità della vita di tutti.

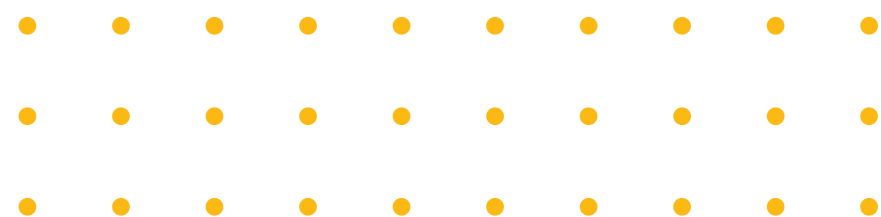
L'obiettivo dell'iniziativa, giunta alla quinta edizione, è dare vita a un vero e proprio ecosistema formativo sul tema della salute fondato su un forte impegno sociale, mettendo al centro l'importanza della prevenzione, dell'innovazione terapeutica e dell'uguaglianza nell'accesso alle cure da parte di tutti i pazienti, temi chiave per il benessere delle persone e per lo sviluppo dell'intero nostro Paese

ATTIVITÀ:

- Sessioni formative online con esperti
- Attività di volontariato in presenza presso una selezione di associazioni di pazienti e società civile del territorio;
- Health BOT: contest creativo di robotica e AI che si disputerà in occasione della RomeCup2025 (7-9 maggio, Roma) [team misti di studenti della secondaria di II grado e universitari]

PCTO: Da un minimo di 2 a un massimo di 40 ore, a seconda delle attività svolte.

INFORMAZIONI: fattorej@mondodigitale.org



ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>

NONNI SU INTERNET

IL PROGETTO:

Progetto storico della Fondazione Mondo Digitale per accompagnare nella trasformazione digitale i cittadini over 65: nelle aule informatiche della scuola gli studenti insegnano agli anziani l'uso del computer e dello smartphone, allenando competenze per la vita quali problem solving, pensiero critico, pazienza ecc. Il progetto si basa sul modello di apprendimento intergenerazionale, didattica collaborativa e personalizzata.

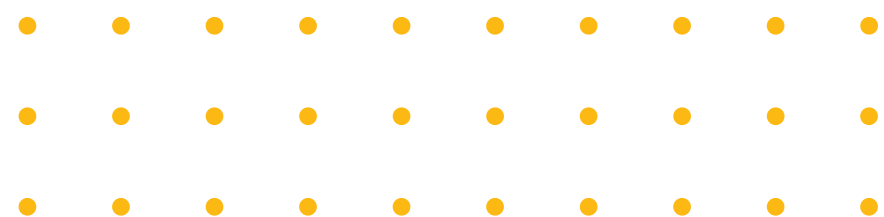
ATTIVITÀ:

- 1 incontro di formazione tenuto da parte di esperti di FMD sulla gestione del rapporto intergenerazionale, sull'uso dei dispositivi digitali e sui rischi del web.
- 5 appuntamenti di alfabetizzazione digitale in cui gli studenti nel ruolo di tutor insegnano agli over 65 l'uso delle nuove tecnologie e a navigare il web in modo sicuro.
- 2 appuntamenti su sicurezza e privacy e fake news tenuti da esperti FMD.

Agli studenti viene fornito il "Diario di bordo" con le linee guida per le attività e gli argomenti del programma.

PCTO: Il progetto prevede il riconoscimento di 15 ore di PCTO

INFORMAZIONI: c.stajano@mondodigitale.org



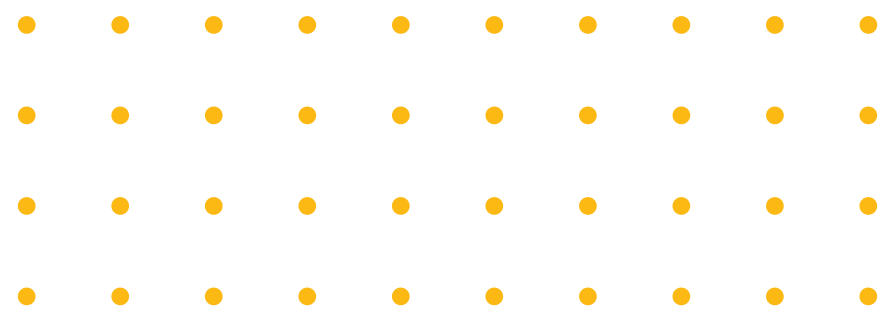
ISCRIVITI: <https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>



LA RETE DELLE UNIVERSITÀ

Alma Mater Studiorum
LUIC – Università Carlo Cattaneo
Politecnico di Milano
Politecnico di Torino
Università Campus Bio-Medico di Roma
Università degli Studi del Molise
Università degli Studi della Campania
Università degli studi della Tuscia
Università degli Studi della Campania Luigi Vanvitelli
Università degli Studi di Bari "Aldo Moro"
Università degli Studi di Cagliari
Università degli Studi di Genova
Università degli Studi di Milano
Università degli Studi di Napoli Federico II
Università degli Studi di Padova

Università degli Studi di Palermo
Università degli Studi di Pisa
Università degli Studi di Roma "Tor Vergata"
Università degli Studi di Roma Tre
Università degli Studi di Salerno
Università degli Studi di Torino
Università degli Studi di Trieste
Università degli Studi di Udine
Università del Piemonte Orientale
Università della Calabria
Università di Catania
Università La Sapienza
Università Mediterranea di Reggio Calabria
Università Politecnica delle Marche
Università San Raffaele Roma



I NOSTRI PARTNER



Johnson & Johnson
Innovative Medicine



PER INFORMAZIONI:

e.curatola@mondodigitale.org
cell. 393 8922360

c.stajano@mondodigitale.org
cell. 320 173 1570

www.mondodigitale.org

