

GLOBAL JUNIOR CHALLENGE

le persone protagoniste ovunque



Chi sono i finalisti della 7^a edizione

			
scuole	69	10	
associazioni	7	6	
università		3	
centri ricerca	2		
istituzioni private	3	1	
istituzioni pubbliche	2	1	
imprese	2		
altro	6	8	
totale	91	29	120

Si moltiplicano i progetti che non dimenticano le persone con bisogni speciali. C'è un bracciale che collegato a un'app traduce in tempo reale la lingua dei segni (LIS). Ci sono i robot che "recitano" nelle corsie degli ospedali. E ci sono tanti progetti delle scuole, dal coding alle app, che sono pensati per realizzare una scuola di qualità per tutti.

