



## All'I.O.S. "Angelo Musco" di Catania l'Odissea con l'Apple coding – FOTO

**CATANIA** – Una storia epica! Coniugare il coding con l'**Odissea di Omero** e far navigare Ulisse grazie ad iPad e app semplici e intuitive.

Lunedì 7 marzo, l'I.O.S. "**Angelo Musco**" di Catania ha partecipato al progetto "**Il viaggio di Ulisse**" promosso dal Comune di Catania P.O. Attività Parascolastiche Pari Opportunità e Politiche Giovanili e dalla Fondazione Mondo Digitale in collaborazione con R-store e Apple Educational Specialist.

Gli alunni della IF della scuola secondaria di primo grado, guidati dal **prof. Alessandro Suizzo**, creatore del progetto, e supportati dai **professori Salvatore Catalano e Milena Burgio**, hanno programmato il robot Sphero utilizzandolo come motore della trireme di Ulisse per ripercorrere, su una mappa, le principali tappe del suo lungo viaggio di ritorno verso Itaca.

Ospite dell'evento **Barbara Mirabella**, assessore della Pubblica Istruzione, Attività e Beni Culturali, Pari Opportunità e Grandi Eventi, che, confrontandosi con gli alunni, ha sottolineato l'importanza del lavorare in gruppo per giungere a una soluzione condivisa.

**testata:** newsicilia.it

**Data:** 9 marzo 2022

Il pomeriggio è stato dedicato alla formazione dei docenti che riproporranno il progetto alle altre classi dell'Istituto.

Alla **Dirigente Scolastica, Dott.ssa Cristina Cascio**, è stato consegnato in omaggio una Coding box

contenente un I-Pad, un Robot Sphero e altri materiali didattici per permettere ai ragazzi di continuare a sperimentare la tecnologia in autonomia.